

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB
DI TOKO BANGUNAN
EVA JAYA KANIGORO KABUPATEN MALANG**

SKRIPSI



**UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT**

USWATUL HASANAH

NIM. 1755202051

**UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM RADEN RAHMAT MALANG**

2022

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB
DI TOKO BANGUNAN
EVA JAYA KANIGORO KABUPATEN MALANG**

SKRIPSI

diajukan kepada

**Universitas Islam Raden Rahmat
untuk memenuhi salah satu persyaratan
dalam menyelesaikan program sarjana**



USWATUL HASANAH

NIM. 1755202051

**UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM RADEN RAHMAT MALANG**

2022

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Judul : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Web*
di Toko Bangunan Eva Jaya Kanigoro Kabupaten
Malang

Penyusun : Uswatul Hasanah

NIM : 1755202051

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji pada tanggal 13 juli 2022.

Disetujui oleh:

Pembimbing I,



Urnika Mudhifatul Jannah, S.Kom., M.Pd
NIDN. 0722078905

Pembimbing II,



Pangestuti Prima Darajat, S.Si., M.Si
NIDN. 0710089201

RADEN RAHMAT

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Judul : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Web*
di Toko Bangunan Eva Jaya Kanigoro Kabupaten
Malang
Penyusun : Uswatul Hasanah
NIM : 1755202051

Skripsi oleh Uswatul Hasanah ini telah dipertahankan di depan dewan penguji
pada tanggal 13 juli 2022

Disetujui oleh:

Pembimbing I,

Urnika Mudhifatul Jannah, S.Kom., M.Pd
NIDN. 0721078905

Pembimbing II,

Pangestuti Prima Darajat, S.Si., M.Si
NIDN. 0710089201

Penguji I,

Farid Wahyudi, S.Kom., M.M
NIDN. 0705078805

Penguji II,

Listanto Tri Utomo, S.Kom., M.M
NIDN. 0729118904



Mengesahkan,
Ketua Program Studi SAINTEK
Urnika Mudhifatul Janah, S.Pd., M.Pd
NIDN. 0706088805

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika

Urnika Mudhifatul Janah, S.Kom., M.Pd
NIDN. 0721078905

RADEN RAHMAT

Abstrak

Toko bangunan Eva Jaya merupakan toko di daerah Kabupaten Malang, lebih tepatnya berada di Dusun Ngipek Rt. 08 Rw. 01 Desa Kanigoro, Kecamatan Pagelaran, Kabupaten Malang, yang menyediakan bahan bangunan, mulai dari yang murah sampai yang mahal dan omsetnya mencapai ratusan juta. Pada penelitian ini dibangun sistem informasi penjualan berbasis *web* di toko bangunan Eva Jaya sebagai media penjualan yang dapat memberikan informasi tentang produk yang dijual dan juga proses pembelian yang dapat dilakukan dengan jarak jauh sehingga dapat memberikan kemudahan dan kepuasan terhadap pembeli. Aplikasi sistem informasi penjualan berbasis *Website* dikembangkan menggunakan metode *waterfall*. Tahapan pada metode *waterfall* meliputi *analysis, design, implementasi, testing, deployment, maintenance*. Bahasa pemrograman yang digunakan pada perancangan sistem ini adalah *PHP, MySQL, CSS, dan juga javascript*. Adapun perangkat lunak yang digunakan dalam perancangan sistem ini adalah *XAMPP, Framework Laravel, dan google chrome*. Fitur-fitur yang diberikan pada sistem informasi ini meliputi menu produk, keranjang dan transaksi yang ada pada halaman pengunjung. Sedangkan fitur yang ada pada halaman admin yaitu label produk yang berisikan kategori produk, data pelanggan, data produk, restock barang, transaksi, laporan restock, laporan penjualan, dan laporan laba. Pada halaman *owner* hanya terdapat 3 fitur yaitu laporan restock barang, laporan penjualan dan laporan laba. Hasil akhir yang diperoleh adalah sebuah sistem informasi penjualan berbasis *web* di toko bangunan Eva Jaya Kanigoro Kabupaten Malang.

Kata Kunci : Sistem Informasi Penjualan, metode *Waterfall*

Abstract

Eva Jaya building shop is a shop in the Malang Regency area, more precisely in Dusun Ngipek Rt. 08 Rw. 01 Kanigoro Village, Pagelaran Subdistrict, Malang Regency, which provides building materials, ranging from cheap to expensive and the turnover reaches hundreds of millions. In this study, a web-based sales information system was built at the Eva Jaya building store as a sales medium that can provide information about the products sold and also the purchasing process that can be done remotely so that it can provide convenience and satisfaction to buyers. Website-based sales information system application was developed using the waterfall method. The stages in the waterfall method include analysis, design, implementation, testing, deployment, and maintenance. The programming languages used in the design of this system are PHP, MySQL, CSS, and also javascript. The software used in designing this system is XAMPP, Laravel Framework, and Google Chrome. The features provided in this information system include product menus, baskets and transactions on the visitor's page. While the features on the admin page are product labels containing product categories, customer data, product data, restocked goods, transactions, restock reports, sales reports, and profit reports. On the owner page, there are only 3 features, namely the restock report, sales report and profit report. The final result obtained is a web-based sales information system at the Eva Jaya Kanigoro building store, Malang Regency.

Keyword : Sales Information System, Waterfall Method

UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT

KATA PENGANTAR

Bismillahirrohmanirrohim.

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan karunia kesehatan dan kesempatan, sehingga dapat menyelesaikan penyusunan proposal skripsi ini sesuai dengan rencana.

Proposal skripsi ini, yang berjudul “**Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web di Toko Bangunan Eva Jaya Kanigoro Kabupaten Malang**” disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk menyelesaikan skripsi bagi mahasiswa.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam kelancaran penyusunan proposal skripsi ini, yakni:

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini.
2. Bapak Dr. H. Imron Rosyadi Hamid, SE., M.Si selaku Rektor Universitas Islam Raden Rahmat Malang.
3. Bapak Dr. Mojibur Rohman, S.Pd, M. Pd, selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
4. Kaprodi Teknik Informatika Ibu Urnika Mudhifatul Jannah, S.Kom, M, Pd, sekaligus Dosen Pembimbing I yang telah berkenan untuk meluangkan waktu selama proses pembuatan skripsi ini memberikan dukungan serta kritik dan sarannya kepada penulis
5. Ibu Pangestuti Prima Darajat, S.Si, M. Si selaku dosen pembimbing 2 yang telah berkenan meluangkan waktu selama proses pembuatan skripsi ini dan memberikan dukungan serta kritik dan sarannya kepada penulis.
6. Keluarga tercinta penulis yang senantiasa telah mendoakan dan juga memberikan dukungan kepada penulis.
7. Seluruh teman penulis yang selalu menemani dalam mengerjakan skripsi ini yang telah memberikan dukungan, masukan serta kritiknya kepada penulis.

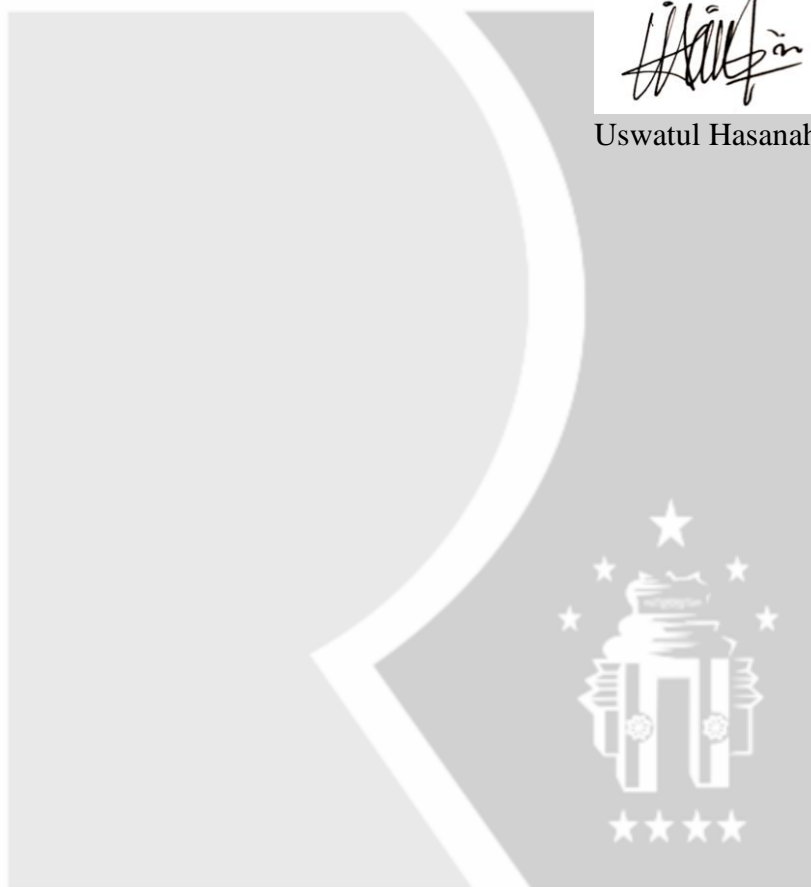
Akhirnya penulis mohon kritik dan saran untuk perbaikan karya tulis ini. Semoga skripsi ini bermanfaat, khususnya bagi penulis dan umumnya bagi calon pendidik yang senantiasa ingin belajar. Amin.

Kepanjen, 13 Juli 2022

Penulis



Uswatul Hasanah



UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Manfaat.....	2
1.5 Batasan Masalah.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Sistem Informasi.....	4
2.2 <i>Website</i>	10
2.3 Bahasa pemrograman.....	12
2.4 <i>Pemodelan Star UML (Unified Modelling Language)</i>	12
2.5 <i>Metode Waterfall</i>	18
2.6 <i>Black Box Testing</i>	19
2.7 <i>White Box Testing</i>	20
2.8 <i>Api Raja Ongkir</i>	22
2.9 <i>Kerangka Berfikir</i>	23
BAB III METODE PENELITIAN	24

3.1 Tempat dan Waktu.....	24
3.2 Bahan dan Alat Penelitian.....	24
3.3 Metode Pengumpulan Data.....	25
3.4 Metode Pengembangan Sistem.....	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	51
4.1 Hasil Analisis.....	51
4.2 Implementasi.....	52
4.3 <i>Testing</i>	63
4.3 Hasil Pengujian Aplikasi.....	87
4.4 <i>Deployment</i> Program.....	89
4.5 <i>Maintenance</i>	91
BAB V PENUTUP.....	92
5.1 Kesimpulan.....	92
5.2 Saran.....	83
DAFTAR PUSTAKA.....	94
LAMPIRAN.....	95

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Flowchart</i>	13
Tabel 2.2 Simbol <i>Class Diagram</i>	14
Tabel 2.3 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	15
Tabel 2.4 Simbol <i>Activity Diagram</i>	16
Tabel 2.5 Simbol <i>Data Flow Diagram</i>	18
Tabel 3.1 <i>Entitas Image</i>	40
Tabel 3.2 <i>Entitas Kategori</i>	40
Tabel 3.3 <i>Entitas Label</i>	41
Tabel 3.4 <i>Entitas Pengunjung</i>	41
Tabel 3.5 <i>Entitas Produk</i>	42
Tabel 3.6 <i>Entitas Produk Detail</i>	42
Tabel 3.7 <i>Entitas User</i>	43
Tabel 3.8 <i>Entitas Restok</i>	43
Tabel 3.9 <i>Entitas Transaksi</i>	44
Tabel 3.10 <i>Entitas Transaksi Detail</i>	45
Tabel 4.1 Pengujian Pada Halaman <i>Login</i>	64
Tabel 4.2 Pengujian Halaman <i>Produk</i>	67
Tabel 4.3 Pengujian Halaman <i>Restok</i>	69
Tabel 4.4 Pengujian Data Laporan Admin	70
Tabel 4.5 Pengujian Halaman <i>Pengunjung</i>	73
Tabel 4.6 Pengujian <i>Upload</i> Bukti Pembayaran	76
Tabel 4.7 Pengujian Halaman <i>Invoice</i>	78

Tabel 4.8 Pengujian Halaman <i>Owner</i>	80
Tabel 4.9 Rekapitulasi Pengujian Admin.....	87
Tabel 4.10 Rekapitulasi Pengujian Pengunjung.....	88
Tabel 4.11 Rekapitulasi Pengujian <i>Owner</i>	88
Tabel 4.12 Hasil Presentase Uji Coba Terhadap <i>User</i>	89



UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode <i>Waterfall</i>	18
Gambar 2.2 Kerangka Berfikir.....	23
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Proses Penjualan Lama.....	26
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Sistem Penjualan <i>Online</i>	27
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Login.....	28
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Barang	29
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Barang	30
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Edit Data Barang	30
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Restok Produk	31
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Owner	32
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Order Barang.....	33
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Transaksi Penjualan	34
Gambar 3.11 <i>Use Case Diagram</i> Yang Di Usulkan.....	35
Gambar 3.12 Diagram Konteks.....	36
Gambar 3.13 DFD Level 0.....	37
Gambar 3.14 Diagram Alir Sistem Informasi Penjualan.....	38
Gambar 3.15 <i>Entity Relationship Diagram</i>	39
Gambar 3.16 Halaman <i>Interface Home</i>	46
Gambar 3.17 Halaman <i>Interface</i> Produk.....	47
Gambar 3.18 Halaman <i>Interface Login</i>	47
Gambar 3.19 Halaman <i>Interface</i> Daftar.....	48
Gambar 3.20 Halaman <i>Interface</i> <i>Dasbhoard</i> Pengunjung.....	48
Gambar 3.21 Halaman <i>Interface</i> <i>Dasbhoard</i> Admin.....	49

Gambar 3.22 Halaman <i>Interface Dashboard Owner</i>	49
Gambar 4.1 Tampilan <i>Code Program</i>	52
Gambar 4.2 Tampilan Beranda 1.....	53
Gambar 4.3 Tampilan Beranda 2.....	53
Gambar 4.4 Tampilan Beranda 3... ..	54
Gambar 4.5 Tampilan Produk Publik.....	54
Gambar 4.6 Tampilan Keranjang <i>Non Member</i>	55
Gambar 4.7 Form Pendaftaran Pengunjung.....	55
Gambar 4.8 Tampilan Form <i>Login</i>	56
Gambar 4.9 Tampilan <i>Dhasbhoard</i> Pengunjung.....	56
Gambar 4.10 Tampilan Keranjang Member	57
Gambar 4.11 Tampilan <i>Checkout</i> Barang.....	57
Gambar 4.12 Tampilan <i>Upload</i> Bukti Pembayaran	58
Gambar 4.13 Tampilan Keterangan Proses Pembayaran	58
Gambar 4.14 Tampilan Laporan Transaksi Pengunjung	58
Gambar 4.15 Tampilan <i>Dhasbhoard Admin</i>	59
Gambar 4.16 Tampilan Label Produk.....	59
Gambar 4.17 Tampilan Data Pelanggan.....	60
Gambar 4.18 Tampilan Pilih Barang Restok.	60
Gambar 4.19 Tampilan Restok Produk	61
Gambar 4.20 Tampilan Data Transaksi Pembelian.....	61
Gambar 4.21 Tampilan Laporan Restok Produk.....	61
Gambar 4.22 Tampilan Laba Admin.....	62

Gambar 4.23 Tampilan <i>Dhasbhoard Owner</i>	62
Gambar 4.24 Tampilan Laporan Restok <i>Owner</i>	63
Gambar 4.25 Tampilan Laba <i>Owner</i>	63
Gambar 4.26 <i>Login</i> Berhasil Admin	65
Gambar 4.27 <i>Login</i> Salah Admin	66
Gambar 4.28 <i>Logout</i> Admin	65
Gambar 4.29 Tambah Data Produk.....	67
Gambar 4.30 <i>Edit</i> Data Produk	68
Gambar 4.31 Hapus Data Produk	68
Gambar 4.32 Tambah Restok.....	69
Gambar 4.33 Hapus Restok	70
Gambar 4.34 Transaksi Berhasil	71
Gambar 4.35 Bukti Pembayaran Belum Di <i>Upload</i>	72
Gambar 4.36 Laporan Penjualan Admin....	72
Gambar 4.37 Laporan Laba Penjualan	73
Gambar 4.38 <i>Login</i> Berhasil Pengunjung.....	75
Gambar 4.39 <i>Login</i> Salah Pengunjung.....	75
Gambar 4.40 Halaman Produk Pengunjung	76
Gambar 4.41 Halaman Keranjang Pengunjung.....	76
Gambar 4.42 Data Transaksi Pengunjung	77
Gambar 4.43 <i>Upload</i> Bukti Pembayaran Berhasil	78
Gambar 4.44 Format <i>File</i> Bukti Pembayaran Salah	78
Gambar 4.45 Halaman <i>Invoice</i>	79

Gambar 4.46 <i>Login Berhasil Owner</i>	81
Gambar 4.47 <i>Login Salah Owner</i>	81
Gambar 4.48 <i>Laporan Restok Owner</i>	82
Gambar 4.49 <i>Laporan Penjualan Owner</i>	82
Gambar 4.50 <i>Laporan Laba Owner</i>	83
Gambar 4.51 <i>Flowchart dan Flowgraph Login</i>	84
Gambar 4.52 <i>Flowchart dan Flowgraph Tambah Keranjang</i> ...	85
Gambar 4.53 <i>Flowchart dan Flowgraph Checkout</i>	86
Gambar 4.54 <i>Tampilan Fitur Owner Sebelum Diperbaiki</i>	90
Gambar 4.55 <i>Tampilan Fitur Owner Sesudah Diperbaiki</i>	90

DAFTAR LAMPIRAN

1. Foto Kartu Kendali Bimbingan
2. Instrumen Wawancara
3. Foto Toko Bangunan Eva Jaya
4. Foto Demo Aplikasi
5. Pernyataan Keaslian Tulisan
6. Riwayat Hidup Penulis



UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penerapan teknologi informasi pada saat ini telah dilakukan pada segala bidang. Seperti dalam bidang pendidikan, kesehatan, pemerintahan, ekonomi dan yang lainnya. Dalam bidang perdagangan atau penjualan, teknologi informasi dapat digunakan sebagai alat untuk meningkatkan omset dan daya saing dengan kompetitor. Secara umum kemampuan penjual dalam menggunakan teknologi dapat mendukung terjadinya proses penjualan yang interaktif. Selain itu, proses penjualan yang tepat juga menentukan terjadinya proses penjualan yang lebih masif. Menurut Askar, Dkk (2022), Perkembangan teknologi saat ini khususnya teknologi informasi berkembang sangat pesat. Dewasa ini kita sering mendengar informasi tentang teknologi internet yang merupakan perkembangan teknologi informasi terkini. Perkembangan teknologi internet saat ini sedang bergerak ke arah yang ramah pengguna, artinya semakin memudahkan pengguna dalam memahami dan menjalankan fungsi-fungsi internet.

Toko bangunan Eva Jaya merupakan toko di daerah Kabupaten Malang, lebih tepatnya berada di Dusun Ngipek Rt. 08 Rw. 01 Desa Kanigoro, Kecamatan Pagelaran, Kabupaten Malang, yang menyediakan bahan bangunan, mulai dari yang murah sampai yang mahal dan omsetnya mencapai ratusan juta. Oleh karena itu, dengan memanfaatkan internet pedagang dapat melakukan pemasaran yang lebih baik dan akan mendapat target penjualan yang diharapkan. Pada saat observasi di temukan bahwa, proses pemasaran dilakukan secara manual pada wilayah lokal sekitar toko tersebut. Pelanggan datang langsung ke toko untuk bertransaksi, sementara penjual harus melakukan observasi dan menghitung langsung ketersediaan barang. Kelemahan dari pemasaran secara manual yaitu proses penyimpanan dokumen stok barang yang tidak diorganisir dengan baik. Dengan demikian di butuhkan teknologi yang tersambung dengan internet untuk mendorong penjualan yang lebih masif, meningkatkan omset dan memberikan informasi tentang ketersediaan barang pada toko tersebut.

Pada tahun 2017, Ferdika & Kuswara melakukan penelitian mengenai sistem penjualan yang berjudul Sistem Informasi Penjualan Berbasis *web* pada PT Era

Makmur Cahaya Damai Bekasi. sistem informasi penjualan yang di bangun bertujuan untuk memudahkan para pekerja dalam transaksi yang lebih efisien, cepat dan fleksibel, pembuatan pengolahan data menjadi cepat, menguntungkan dari segi ekonomi dan juga menjadikan promosinya lebih luas lagi. Selain itu pembeli juga tidak harus datang jauh-jauh untuk memesan karna sudah ada layanan online yang mendukung sistem penjualan dari PT Era Makmur Cahaya Damai Bekasi. Pada sistem ini belum ada informasi tentang ketersediaan barang yang di jual, sehingga pembuatan pada sistem informasi penjualan pada toko bangunan Eva Jaya akan ditambahkan informasi tentang ketersediaan barang yang dijual.

Dengan demikian, adanya sistem informasi penjualan berbasis *web* pada toko bangunan Eva Jaya, diharapkan dapat memperluas pemasaran pada toko, mempermudah penjual untuk mengetahui ketersediaan barang, mempermudah pelanggan untuk mengetahui detail produk yang ada di toko hingga proses transaksi tentang segala produk yang ada pada toko bangunan Eva Jaya.

Dari latar belakang tersebut, peneliti menawarkan solusi untuk mengatasi permasalahan ini dengan merancang dan membangun sebuah “*Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Di Toko Eva Jaya Kanigoro Kabupaten Malang*”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah, bagaimana merancang dan membangun sistem informasi penjualan berbasis *web* di toko bangunan Eva Jaya Kanigoro Kabupaten Malang?

1.3 TUJUAN

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun sistem informasi penjualan berbasis *web* di toko bangunan Eva Jaya Kanigoro Kabupaten Malang.

1.4 MANFAAT

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah:

a. Bagi Peneliti:

Dapat memberikan kontribusi dalam pengaplikasian teknologi yang berkaitan dengan sistem informasi penjualan ini.

b. Bagi Toko

1. Bisa menyampaikan informasi penjualan toko lebih luas.
2. Sarana untuk mendukung pengenalan toko bangunan Eva Jaya kepada masyarakat.
3. Meningkatkan pemasaran dan juga mempromosikan produk yang ada di toko bangunan Eva Jaya.

c. Bagi Pihak Akademik

1. Sebagai referensi bagi mahasiswa Teknik Informatika yang akan menyusun proyek akhir.
2. Dapat menambah perbendaharaan buku di dalam perpustakaan.

1.5 BATASAN MASALAH

Dalam penelitian ini agar tidak menyimpang dari maksud dan tujuan penyusunan skripsi ini juga mengingat adanya keterbatasan waktu penelitian maka dalam penyusunan skripsi hanya membatasi masalah pada:

1. Sistem ini dibuat dalam bentuk *website*.
2. Sistem Informasi ini hanya membahas tentang data barang, transaksi jual beli dan kejelasan laba yang diterima pemilik toko.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, pengolahan *database* menggunakan MySQL dan *framework* **Laravel 8** yang digunakan adalah Laravel.