

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa:

1. Sistem informasi perpustakaan berbasis web di SMP Progresif Zainul Ulum Rejoyoso, pada proses pengembangan aplikasi menggunakan metode SDLC *Waterfall* yang terdiri dari empat tahap, (1) Analisis kebutuhan; (2) Desain; (3) Implementasi; dan (4) Pengujian.
2. Aplikasi ini memiliki fitur sebagai sistem informasi perpustakaan seperti pengelolaan peminjaman dan pengelolaan buku, informasi perpustakaan dan pembuatan laporan.
3. Sistem informasi perpustakaan berbasis telah diuji menggunakan *blackbox tester* meliputi aspek yaitu *functionality* dan *usability*. Hasil pengujian pada aspek *functionality*, diperoleh hasil yang baik, ini didasarkan pada hasil pengujian yang ditunjukkan pada tabel 4.6.
4. Hasil rancangan aplikasi yang sudah dibuat dapat membantu kinerja dan operasional perpustakaan khususnya pada proses transaksi peminjaman dan pelaporan.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan penulis yaitu:

- a. Perlu adanya pembaruan aplikasi apabila terjadi perubahan, contohnya perubahan data anggota, buku, transaksi peminjaman dan pengembalian sehingga data menjadi lebih valid dan akurat.
- b. Pentingnya menjaga kerahasiaan password untuk menjaga keamanan data agar tidak sembarang orang mengakses data tersebut
- c. Diperlukan pelatihan kepada petugas perpustakaan untuk menerapkan sistem informasi agar berjalan dengan baik.
- d. Diperlukan pemeliharaan yang baik terhadap perangkat dan perangkat lunak yang digunakan, untuk menghindari terjadinya kerusakan yang dapat mempengaruhi database.
- e. Aplikasi yang dikembangkan masih memiliki fitur yang terbatas. Penambahan fitur dibutuhkan untuk memberikan solusi pada setiap masalah yang dihadapi. Beberapa contoh fitur dalam pengembangan kedepannya seperti penambahan fitur *barcode* untuk membaca identitas buku dan juga fitur baca buku pada komputer secara langsung, agar *user* dapat melakukan literasi buku yang ada di perpustakaan terlebih dahulu.

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi,, R. (2014). *Metodologi Penelitian Kualitatif. Cetakan ke-1*. Yogyakarta: Ar-ruzz Media.
- Alexander, F. (2013). *Web Programming Power Pack*. Yogyakarta: MediaKom.
- Bekti. (2015). *Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Chandra, T. (2013). Evaluasi User Interface Desain Sistem Informasi Perpustakaan Pada Perguruan Husni Thamrin Medan. *Jurnal Time, Vol. II No 2*; 1-6 2013.
- Hakim, R. (2010). *Buku Pintar Windows 7*. Jakarta:: PT. Elex Media Komputindo.
- Hamidin, d. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Online Berbasis Web Dengan Metode Moving Average. *Jurnal teknik Informatika*,, 31-38.
- Hidayat, C. (2020, September 15). *Pengertian Metode Waterfall dan Tahap-Tahapnya*. Retrieved from Ranah Research: <https://ranahresearch.com/>
- Indrajani. . (2011). *Perancangan Basis Data dalam All in 1*. . Jakarta:: PT. Elex Media Komputindo.
- Jogiyanto, H. (1999). *Analisis & Disain Sistem Informasi; Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*“, Yogyakarta: Andi Offset.
- Lasa, H. (2007). *Manajemen Perpustakaan Sekolah*. Yogyakarta: Pinus Book Publisher.
- Nugroho, A. (2009). *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*. Yogyakarta:: Andi Offset.
- Pendit,, P. (2007). *Perpustakaan Digital: Sebuah Impian dan Kerja Bersama*. Jakarta: Sagung Seto.

Pratama, d. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Smpn 1 Kertak Hanyar. *Technologia*, 68-76.

Pressman,. (2015). *Software Engineering: A Practitioner's Approach (8th ed.)*. New York: McGraw-Hill Educariion.

Rahayuningsih, F. (2013). *Mengukur Kepuasan Pemustaka*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Roger S., P. (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu)*.. Yogyakarta: Andi Offset.

Sanubari, T. (2017). *Perancangan Aplikasi Perpustakaan Berbasis Website Pada SMA Muhammadiyah 2 Tangerang*. Jakarta: : Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Nusa Mandiri Jakarta.

Shalahuddin, d. (2011). *Modul Pembelajaran: Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung:: Modula.

Sismanto. (2008, Desember 21). *Manajemen Perpustakaan Digital*. Retrieved from [http://mkpd.wordpress.com /2008/09/08/kupas-buku-manajemen-perpustakaandigital/](http://mkpd.wordpress.com/2008/09/08/kupas-buku-manajemen-perpustakaandigital/), : <http://mkpd.wordpress.com>

Sule, d. (2009). *Pengantar Manajemen*. Jakarta: Kencana.

Sutarno, N. (2006). *Manajemen Perpustakaan: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Agung Seto.

Wulandari, d. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Sekolah Berbasis Website. *Jurnal Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Komputer*,, 163-168.

Yahya, , H. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Menggunakan Framework Code Igniter . *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*,, 1-8.