

**RANCANG BANGUN APLIKASI PERSEDIAAN BARANG
BERBASIS ANDROID DI TOKO SINAR BARU KEPANJEN**

SKRIPSI



**MAKSUDI
NIM. 1655202015**

**UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT**

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS ISLAM RADEN RAHMAT

MALANG

2022

**RANCANG BANGUN APLIKASI PERSEDIAAN BARANG
BERBASIS ANDROID DI TOKO SINAR BARU KEPANJEN**

SKRIPSI

diajukan kepada

**Universitas Islam Raden Rahmat Malang
untuk memenuhi salah satu persyaratan
dalam menyelesaikan program sarjana**



MAKSUDI

NIM. 1655202015

**UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT**

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS ISLAM RADEN RAHMAT

MALANG

2022

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Judul : Rancang Bangun Aplikasi Persediaan Barang Berbasis
Android Di Toko Sinar Baru Kepanjen
Nama : Maksudi
NIM : 1655202015

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji pada tanggal 09 Desember 2021

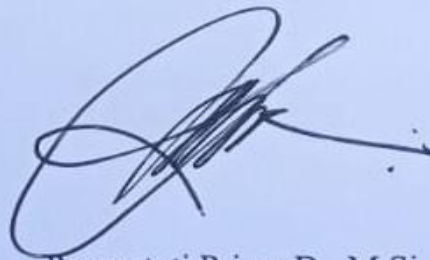
Disetujui oleh:

Pembimbing I



Priska Choirina.,M.Tr.T
NIDN.0729119301

Pembimbing II



Pangestuti Prima D., M.Si
NIDN.0710089201

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Judul : Rancang Bangun Aplikasi Persediaan Barang Berbasis
Android Di Toko Sinar Baru Kepanjen

Penyusun : Maksudi

NIM : 1655202015

Skripsi oleh Maksudi ini telah dipertahankan di depan dewan penguji pada tanggal
09 Desember 2021.

Disetujui oleh:

Pembimbing I

Priska Choirina.,M.Tr.T
NIDN.0729119301

Pembimbing II

Pangestuti Prima D., M.Si
NIDN.0710089201

Ketua Penguji

Listanto Tri Utomo, S.Kom., M.M
NIDN.0729118904

Penguji I

Bagus Seta Inba Cipta, M.Kom
NIDN.0728109101

Mengesahkan,
Dekan F. SAINTEK

Dr. Moulbur Rohman, S.Pd., M.Pd
NIDN.0706088805

Mengetahui,
Ketua Prodi

Urnika Mudhifatul J, S.Kom., M.Pd
NIDN.072078905

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Maksudi
NIM : 1655202015
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Sains Dan Teknologi

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar tulisan saya, dan bukan merupakan plagiasi baik sebagian atau seluruhnya.

Apabila dikemudian hari terbukti skripsi ini hasil plagiasi, baik sebagian atau seluruhnya, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan saya tersebut dengan ketentuan yang berlaku.

Malang 09 Desember 2021
Yang membuat pernyataan,



Maksudi
NIM. 1655202015

ABSTRAK

Toko Sinar Baru merupakan salah satu toko yang menyediakan berbagai alat elektronik di Kecamatan Kepanjen. Permasalahan yang terjadi di Toko Sinar Baru adalah sistem pengelolaan persediaan barang masih menggunakan media kertas atau buku catatan. Dengan adanya permasalahan seperti ini maka penulis berinisiatif untuk dibangun sebuah sistem persediaan berbasis android untuk memecahkan masalah yang ada di Toko Sinar Baru. Metode yang digunakan dalam membangun sistem persediaan adalah *waterfall*. Tahap-tahapnya adalah analisis kebutuhan, perancangan desain, implementasi, pengujian dan perawatan. Pada tahap analisis kebutuhan dilakukan observasi dan wawancara dengan pemilik toko. Berdasarkan hasil obsevasi dan wawancara bahwa toko tersebut membutuhkan sebuah sistem untuk memudahkan dalam mengelola data persediaan. Pada tahap perancangan desain dibuatkan pemodelan *DFD*, *Use Case Diagram*, *ERD* dan kerangka antar muka. Pada tahap implementasi dilakukan dengan pembuatan program. Pada tahap pengujian digunakan metode *whaitebox* dan *blackbox*. Pada tahap perawatan dilakukan untuk menganalisa kembali jika ada penambahan atau pengurangan dalam fitur aplikasi, sehingga aplikasi tersebut berjalan sesuai kebutuhan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi persediaan mampu untuk mengelola data barang masuk dan barang keluar yang terintegrasi dengan *scan barcode*. Berdasarkan hasil pengujian dengan metode *whitebox* dan *blackbox* dapat disimpulkan bahwa hasil presentase keberhasilan dari aplikasi persediaan barang adalah 100% dan kepuasan pengguna adalah 90%. Dengan demikian aplikasi persediaan barang dapat mengelola barang masuk, barang keluar, data pelanggan dan laporan dengan cepat dan akurat.

Kata Kunci : Rancang Bangun, Aplikasi Persediaan Barang, *Android*, *Waterfall*.

KATA PENGANTAR

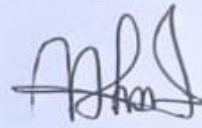
Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Shalawat dan salam senantiasa tercurahkan kepada junjungan kita Nabi besar Muhammad SAW yang mengantarkan kita semua dari zaman kegelapan menuju zaman yang terang benderang ini. Penyusunan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi sebagian syarat-syarat guna mencapai gelar Sarjana (S1) khususnya di Fakultas Sains Dan Teknologi Unira Malang.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini tidak mungkin terselesaikan tanpa dukungan dari berbagai pihak baik secara moril maupun materil. Oleh karena itu, atas nama pribadi penulis sampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini terutama kepada:

1. Bapak Dr.Mojibur Rohman, S.Pd., M.Pd selaku Dekan Fakultas Sains Dan Teknologi Universitas Islam Raden Rahmat Malang
2. Ibu Urnika Mudhifatul Jannah, S.Kom., M.Pd selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Islam Raden Rahmat Malang
3. Ibu Priska Choirina.,S.S.T.,M.Tr.T selaku Dosen pembimbing Pertama yang meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan dalam penyusunan laporan skripsi ini.
4. Ibu Pangestuti Prima Darajat., S.Si., M.Si selaku dosen pembimbing kedua yang meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan dalam penyusunan laporan skripsi ini.
5. Bapak Ibu Dosen Universitas Islam Raden Rahmat Malang yang memberikan pengetahuan dan waktunya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini.
6. Ibu, Ayah, dan semua keluarga yang tidak pernah putus dalam memberikan semangat, dukungan, dorongan, dan do'a bagi penulis.
7. Semua pihak yang telah memberikan bantuan dan kesemangatan atas selesainya penyusunan laporan skripsi ini.

8. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna dikarenakan terbatasnya pengalaman dan pengetahuan yang dimiliki penulis. Oleh karena itu, penulis mengharapkan segala bentuk saran serta masukan bahkan kritik yang membangun dari berbagai pihak. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan semua pihak. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat.

Malang, 09 Desember 2021
Penyusun



Maksudi
NIM.1655202015

DAFTAR ISI

	HALAMAN
SKRIPSI.....	i
LEMBAR JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian.....	3
1.4. Manfaat Penelitian.....	3
1.5. Batasan Masalah.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1. Rancang Bangun.....	5
2.2. Aplikasi.....	5
2.3. Persediaan.....	6
2.4. Android.....	7
2.4.1.Pengertian Android.....	7
2.4.2.Kelebihan Dan Kekurangan Android	8
2.5. JAVA	9
2.6. XAMPP	9
2.7. Android Studio	10
2.8. MySQL.....	11
2.8.1.Pengertian MySQL.....	11
2.8.2.Kelebihan MySQL.....	12

2.9.	Postman	12
2.10.	<i>Web Service</i>	13
2.11.	Metode <i>Waterfall</i>	14
2.12.	Teori Pemodelan.....	16
	2.12.1. <i>DFD (Data Flow Diagram)</i>	16
	2.12.2. <i>Use Case Diagram</i>	17
	2.12.3. <i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	18
2.13.	Pengujian Aplikasi.....	19
	2.13.1.Pengujian <i>Whitebox</i>	19
	2.13.2.Pengujian <i>Blackbox</i>	20
2.14.	Penelitian Terdahulu.....	21
2.15.	Kerangka berpikir.....	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		24
3.1.	Tempat dan Waktu Penelitian	24
	3.1.1.Tempat.....	24
	3.1.2.Waktu	24
3.2.	Alat dan Bahan Penelitian	24
	3.2.1.Alat	24
	3.2.2.Bahan.....	25
3.3.	Metode Pengembangan Sistem.....	25
	3.3.1 Analisa Kebutuhan	26
	3.3.2 Alat Bantu Perancangan Desain	27
	3.3.3 Tahap implementasi.....	38
	3.3.4 Pengujian Sistem	38
	3.3.5 Pemeliharaan	38
BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN		39
4.1	Analisis Sistem Berjalan.....	39
4.4	Tahap Implementasi	41
	4.4.1.Implementasi Basis Data	41
	4.4.2.Implementasi Desain Program	42
4.5	Pengujian Aplikasi.....	51
	4.5.1.Pengujian <i>Whitebox</i>	51
	4.5.2.Pengujian <i>Blackbox</i>	64

4.5.3.Rekapitulasi Hasil Pengujian.....	78
4.6 Penerapan Aplikasi Kepada <i>User</i>	79
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	83
5.1 Kesimpulan.....	83
5.2 Saran.....	83
DAFTAR PUSTAKA.....	85
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	88



UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol–Simbol *DFD* 17

Tabel 2.2 Simbol *Usecase*..... 18

Tabel 2.3 Simbol-simbol *Entity Relationship Diagram (ERD)*. 19

Tabel 3.1 Jadwal pelaksanaan penelitian 24

Tabel 3.2 Alat PC yang digunakan untuk merancang sistem 25

Tabel 3.3 Alat *smartphone* yang digunakan untuk implementasi sistem..... 25

Tabel 3.4 Bahan-bahan yang digunakan dalam perancangan sistem. 25

Tabel 3.5 Aktor Sistem Persediaan 31

Tabel 3.6 *Use Case*. 32

Tabel 4.1 *Tase Case Login*..... 53

Tabel 4.2 *Tase Case* data barang..... 55

Tabel 4.3 *Tase Case* tambah barang 57

Tabel 4.4 *Tase Case* barang keluar 59

Tabel 4.5 *Tase Case* data pelanggan 61

Tabel 4.6 *Tase Case* data pelanggan 63

Tabel 4.7 Pengujian *blackbox log in*..... 64

Tabel 4.8 Pengujian *blackbox* data barang 66

Tabel 4.9 Pengujian *blackbox* tambah barang..... 70

Tabel 4.10 Pengujian *blackbox* barang keluar 72

Tabel 4.11 Pengujian *blackbox* data pelanggan 76

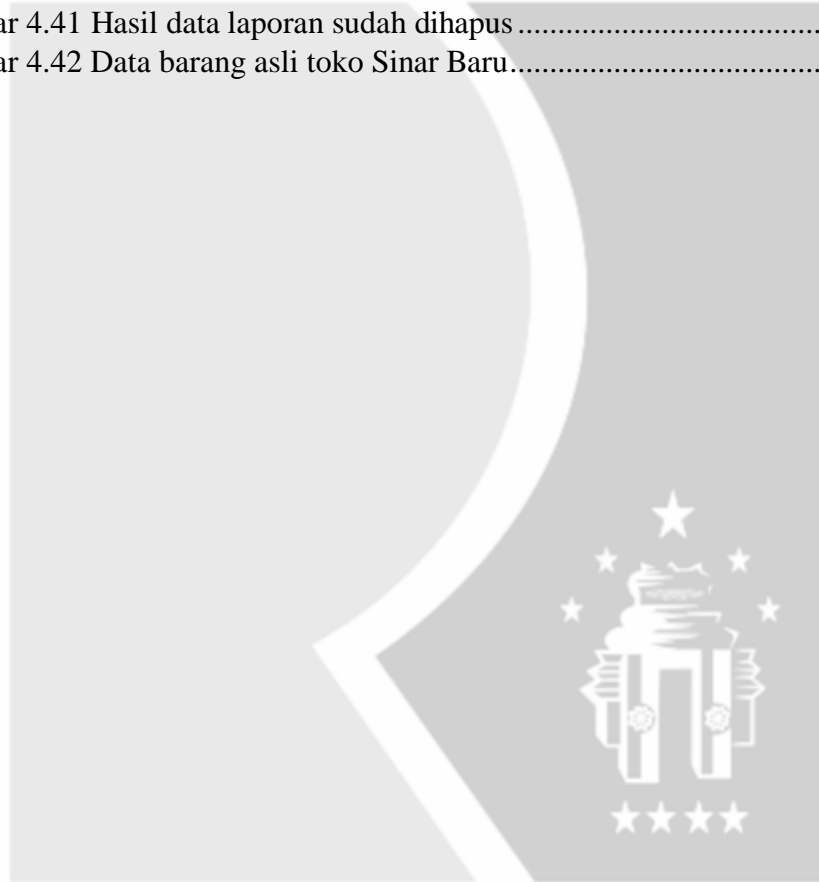
Tabel 4.12 Pengujian *blackbox* laporan 77

Tabel 4.13 Tingkat kesuksesan aplikasi..... 78

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Waterfall</i>	14
Gambar 2.2 Kerangka Berpikir.....	23
Gambar 3.2 Diagram Konteks Aplikasi Persediaan.....	27
Gambar 3.3 DFD Level 1 Aplikasi Persediaan.....	28
Gambar 3.4 DFD Level 2 <i>Input</i> barang.....	29
Gambar 3.5 DFD Level 2 <i>Output</i> barang.....	30
Gambar 3.6 <i>Use Case</i> Aplikasi Persediaan.....	31
Gambar 3.7 <i>ERD</i> Persediaan Barang.....	33
Gambar 3.8 Rancangan halaman <i>login</i>	34
Gambar 3.9 Rancangan halaman utama.....	34
Gambar 3.10 Rancangan halaman data barang.....	35
Gambar 3.11 Rancangan halaman <i>input</i> barang.....	35
Gambar 3.12 Rancangan halaman pelanggan.....	36
Gambar 3.13 Rancangan halaman laporan.....	36
Gambar 3.14 Rancangan halaman <i>scan</i>	37
Gambar 4.1 Desain <i>database</i> persediaan barang.....	41
Gambar 4.2 Halaman <i>login</i> sistem persediaan.....	43
Gambar 4.3 Halaman utama sistem persediaan.....	44
Gambar 4.4 Halaman data barang.....	45
Gambar 4.5 Halaman <i>input</i> barang.....	46
Gambar 4.6 Halaman <i>update</i> barang.....	47
Gambar 4.7 Halaman tambah <i>item</i> barang.....	47
Gambar 4.8 Halaman <i>output</i> barang.....	48
Gambar 4.9 Halaman tentang aplikasi.....	48
Gambar 4.10 Halaman data pelanggan.....	49
Gambar 4.12 Halaman data laporan.....	50
Gambar 4.13 Halaman <i>Scan</i>	50
Gambar 4.14 <i>Flowchart</i> dan <i>Flowgraph</i> <i>log in</i>	52
Gambar 4.15 <i>Flowchart</i> dan <i>Flowgraph</i> data barang.....	54
Gambar 4.16 <i>Flowchart</i> dan <i>Flowgraph</i> tambah <i>item</i> barang.....	56
Gambar 4.17 <i>Flowchart</i> dan <i>Flowgraph</i> <i>output</i> barang.....	58
Gambar 4.18 <i>Flowchart</i> dan <i>Flowgraph</i> data pelanggan.....	60
Gambar 4.19 <i>Flowchart</i> dan <i>Flowgraph</i> data laporan.....	62
Gambar 4.20 Hasil <i>login</i> benar.....	65
Gambar 4. 21 Hasil setelah <i>login</i> benar.....	65
Gambar 4.22 Hasil <i>login</i> ketika salah.....	66
Gambar 4.23 Hasil pencarian data barang.....	67
Gambar 4.24 barang diedit.....	68
Gambar 4.25 Hasil laporan <i>edit</i> barang.....	68
Gambar 4.26 Tambah stok barang.....	69
Gambar 4.27 Hasil laporan barang masuk.....	69
Gambar 4.28 Halaman nambah <i>item</i> barang.....	70

Gambar 4.29 Hasil laporan tambah <i>item</i>	71
Gambar 4.30 Hasil tambah <i>item</i> di <i>list</i>	71
Gambar 4.31 Mengisi data dan jumlah yang mau dibeli	73
Gambar 4. 32 Hasil sisa jumlah barang yang sudah dijual	73
Gambar 4.33 Hasil laporan data keluar.....	74
Gambar 4.34 Hasil <i>output</i> barang dengan memasukan data pelanggan.....	74
Gambar 4.35 Hasil membeli dengan jumlah lebih dari stok.....	75
Gambar 4.36 Hasil membeli dengan jumlah 0.....	75
Gambar 4.37 Tambah data pelanggan manual.....	76
Gambar 4.38 Hasil data pelanggan yang telah ditambah.....	77
Gambar 4.41 Hasil data laporan sudah dihapus	78
Gambar 4.42 Data barang asli toko Sinar Baru.....	82



UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.1 Kartu Kendali Bimbingan.....	88
Lampiran 1.2 Surat Izin Penelitian.....	90
Lampiran 1.3 Lembaran Kuitansi Pada Toko Sinar Baru.....	91
Lampiran 1.4 Foto Bersama Pemilik Toko Ketika Penelitian.....	92
Lampiran 1.5 Penerapan Sitem di Toko Sinar Baru.....	93
Lampiran 1.6 Barcode Real Dari Toko Sinar Baru.....	94
Lampiran 1.7 Lembar Hasil Wawancara.....	95
Lampiran 1.8 Struktur Kode <i>Java Class MainActivity.java</i>	97
Lampiran 1.9 Struktur Kode <i>Layout activity_main.xml</i>	98
Lampiran 1.10 Struktur Kode Program <i>API Server Login</i>	99
Lampiran 1.11 Riwayat Hidup Penulis.....	100



UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Teknologi sekarang sedang berkembang dengan pesatnya, hampir semua kalangan dari anak-anak sampai dewasa sudah memiliki smartphone untuk pemakaian setiap hari. Alasan dalam penggunaan smartphone adalah dikarenakan alat ini dapat memudahkan dalam mencari sesuatu yang bersifat baru dan kekinian, memudahkan pengguna dalam mencari sesuatu yang ingin diharapkan sehingga pengguna bisa mengetahui sesuatu yang asalnya tidak mengerti. Selain itu smartphone juga memudahkan pengguna dalam berkomunikasi jarak jauh dengan bantuan-bantuan aplikasi yang memadainya seperti facebook, whatsapp, zoom dan lain-lain. Smartphone dapat menghibur pengguna ketika sedang merasakan kesusahan atau kesedihan dengan mencari video lucu, bermain game dan lain-lain, sehingga smartphone ini adalah alat multifungsi dan sangat berguna bagi penggunanya (Sutanto dkk, 2016).

Persediaan barang merupakan salah satu syarat penting dalam memenuhi kebutuhan konsumen, karena dalam sistem perdagangan itu harus ada persediaan barang yang cukup sehingga konsumen tidak merasa kecewa, jangan sampai persediaannya melebihi stok barangnya sampai barang tersebut rusak dan tidak layak digunakan. Dalam persediaan barang harus membutuhkan sistem pengelolaan yang terorganisir baik dalam pengelolaan barang, pengelolaan keuangan masuk keluar dengan teliti agar bisa mendapatkan keuntungan bukan malah mendapatkan kerugian, sehingga keuntungan tersebut bisa dijadikan nilai tambah untuk memperbesar toko atau memperbanyak persediaannya (Barchelino, 2016).

Toko Sinar Baru Kepanjen merupakan salah satu toko penyediaan barang elektronik seperti kipas angin, kulkas, televisi dan lain-lain. Toko Sinar Baru milik Bapak Yasin Sugiarto dan Ibu Kurniawati ini berlokasi di Jl. Sultan Agung, Cokolio, Kec. Kepanjen, Kab. Malang, Jawa Timur. Berdasarkan hasil wawancara dengan Pemilik Toko Sinar Baru Kepanjen pada bulan Februari 2021 yaitu sistem yang berjalan saat ini ketika melakukan pengelolaan barang masuk, keluar masih menggunakan cara manual yaitu dengan menulis pada buku besar yang tentu saja

cara tersebut tidaklah efektif, dikarenakan jika pendataan dengan media kertas atau buku bisa jadi suatu saat buku tersebut bisa hilang atau robek. Dengan kondisi tersebut, Toko Sinar Baru Kapanjen membutuhkan sebuah sistem untuk membantu pendataan seluruh barang pada toko.

Untuk membangun sebuah aplikasi, penulis menggunakan metode *waterfall*. Karena metode tersebut sangat sesuai dengan apa yang dilakukan ketika mengembangkan atau merancang sebuah sistem aplikasi. Aplikasi persediaan barang berbasis Android merupakan sebuah aplikasi yang dijalankan pada smartphone Android yang dapat membantu dan memudahkan dalam mengelola proses pendataan keluar masuk barang, pelanggan serta laporan dan dapat menyimpan seluruh data yang ada sehingga tidak ada rasa khawatir data bisa hilang.

Nawang, dkk pada tahun 2017 melakukan penelitian di PT. Sakura Yasa Prima yang berjudul “**Aplikasi Sistem Informasi Pengelolaan Data Persediaan Barang Pada PT. Sakura Yasa Prima**”. Aplikasi tersebut jelas sangat memudahkan aktivitas perusahaan, masalah yang ada sebelumnya dapat diminimalisir dengan dibentuknya aplikasi sistem informasi pengelolaan data barang. Sistem yang sudah terkomputerisasi ini menghasilkan informasi atau *output* yang lebih valid, serta metode *waterfall* yang digunakan dalam pengembangan sangat efektif digunakan karena tahapan pengembangannya sangat berurutan sesuai dengan yang terjadi di lapangan.

Berdasarkan penjelasan dan argumentasi tersebut, maka pada penelitian ini, penulis akan membuat judul “**Rancang Bangun Aplikasi Persediaan Barang Berbasis Android Studi Kasus Toko Sinar Baru Kapanjen**”. Aplikasi ini diharapkan nantinya dapat membantu dan memudahkan pada Toko Sinar Baru untuk mengelola data barang masuk, Keluar. data pelanggan dan laporan

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, terdapat beberapa rumusan masalah dalam penelitian ini, yaitu :

1. Bagaimana merancang dan membangun sistem persediaan barang berbasis android dengan menggunakan metode *waterfall*?
2. Bagaimana mengimplementasikan aplikasi persediaan barang di Toko Sinar Baru Kapanjen?

1.3. Tujuan Penelitian

Berdasarkan uraian dari rumusan masalah, maka tujuan dari penelitian ini antara lain:

1. Merancang dan membangun sistem persediaan barang berbasis android dengan menggunakan metode *waterfall*.
2. Mengimplementasikan sistem persediaan barang pada Toko Sinar Baru Kapanjen.

1.4. Manfaat Penelitian

Berdasarkan berbagai uraian di atas, manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi Penulis
 - a. Penulis dapat menerapkan ilmu yang didapat selama masa perkuliahan pada Lembaga atau Instansi tempat penelitian.
 - b. Meningkatkan kualitas, kreatifitas, dan ketrampilan yang sesuai dengan ilmu yang dimiliki.
 - c. Menambah wawasan dan pengalaman untuk nantinya siap bersaing dalam lingkungan kerja.
2. Bagi Fakultas
 - a. Terciptanya budaya kerja yang bertanggung jawab dan berguna bagi instansi.
 - b. Merupakan sarana komunikasi langsung antara pihak fakultas dengan instansi.
3. Bagi Toko
 - a. Aplikasi akan berguna bagi Toko Sinar Baru dalam mengelola data persediaan Barang.

1.5. Batasan Masalah

Batasan masalah sangat diperlukan agar mempermudah dalam pembahasan dan lebih mengarah pada pokok persoalan, diantaranya :

1. Agar penelitian tidak melebar, maka penelitian ini tidak membahas sistem keamanan atau *security* Aplikasi.

2. Aplikasi hanya di gunakan memakai *smartphone android*.
3. Aplikasi hanya dikembangkan sesuai kebutuhan pada instansi Toko Sinar Baru Kepanjen.
4. Aplikasi yang digunakan harus terkoneksi internet.
5. Sistem pada halaman laporan tidak ada menu *export excel*.



UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT