

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Persediaan Barang Berbasis Android Di Toko Sinar Baru Kepanjen” maka dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. aplikasi persediaan barang adalah sebuah sistem yang digunakan untuk mempermudah dalam pengelolaan data persediaan barang. Sistem ini berbasis android yang dirancang menggunakan bahasa pemrograman Java, Php dan *database* Mysql. Sistem dibangun menggunakan metode *SDLC Waterfall* dan metode pengujian *whitebox* dan *blackbox testing*. Dalam perancangan serta pembangunan sebuah sistem persediaan melalui beberapa tahapan yaitu analisis kebutuhan, Rancangan desain sistem, implementasi kode program serta dilakukan pengujian bertujuan untuk mengetahui kesesuaian fitur-fitur dengan mengetahui fungsi-fungsinya sesuai dengan rancangan.
2. Setelah aplikasi sudah dirancang sesuai kebutuhan yang ada maka aplikasi tersebut di uji dengan pengujian *whitebox* dan *blackbox testing* menunjukkan bahwa aplikasi bekerja dengan baik dan sesuai dengan yang diharapkan, hasil presentase pengujian menunjukkan keberhasilan aplikasi persediaan barang adalah 100 % dan respon dari pengguna aplikasi persediaan barang yaitu Bapak Yasin dan Ibu Kurniawati mulai dari segi menu, fitur dan ukuran teks adalah 90% merasa puas dalam penggunaan aplikasi. Hasil yang diperoleh setelah adanya sistem aplikasi persediaan barang ini adalah dapat memudahkan pengguna atau pemilik toko dalam mengelola data persediaan barang baik barang masuk, barang keluar, dan laporan dengan cepat dan akurat.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil laporan diatas maka dapat diberikan saran antara lain :

1. Sebaiknya sebelum menggunakan aplikasi ini, pastikan smartphone Android yang digunakan harus mempunyai koneksi ke internet yang cukup baik.

2. Pengguna aplikasi ini harus menggunakan sistem operasi Android pada smartphone karena pemasangan aplikasi ini hanya bisa dilakukan untuk smartphone Android saja.
3. Aplikasi ini masih perlu adanya pengembangan fiturnya yang sesuai dengan kebutuhan di Toko Sinar Baru yang akan datang, sehingga pengguna akan lebih mudah dalam mengoperasikan sistem persediaan ini.



UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT

DAFTAR PUSTAKA

- Alfarisi, S. (2019). Aplikasi Media Pengenalan Jenis Kamera dan Lensa Berbasis Android. *Jurnal Sisfotek Global*, 9(1), 124–130.
- Barchelino, R. (2016). Analisis Penerapan Psak No. 14 Terhadap Metode Pencatatan Dan Penilaian Persediaan Barang Dagangan Pada Pt. Surya Wenang Indah Manado. *Analisis Penerapan PSAK... Jurnal EMBA*, 837(1), 837–846.
<https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/emba/article/view/11812/11405>
- Cholifah, W. N., Yulianingsih, Y., & Sagita, S. M. (2018). Pengujian Blackbox Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 3(2), 206.
<https://doi.org/10.30998/string.v3i2.3048>
- D. Wijaya, Y., & W. Astuti, M. (2019). Sistem Informasi Penjualan Tiket Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi (SENATIK)*, 2(1), 273–276.
- Demografi, V., Kabupaten, W., Banyuasin, M., Multimedia, B., Romegar, Z., Program, C., Teknik, S., Sekayu, P., Berdasarkan, A., Banyuasin, K. M., Banyuasin, K. M., Banyuasin, K. M., Banyuasin, K. M., Kunci, K., Sekate, P. S., Indonesia, L. B., Cina, R. R., Serikat, A., ... Kabupaten, T. (2019). *Visualisasi, Demografi, Multimedia*. 9(2), 103–105.
- Duskarnaen, M. F., Praditya, H., & Ajie, H. (2019). Pengembangan Web Service Penerimaan Mahasiswa Baru Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta Tahun Ajar 2017/2018. *PINTER: Jurnal Pendidikan Teknik Informatika Dan Komputer*, 3(1), 38–44. <https://doi.org/10.21009/pinter.3.1.7>
- Edy, E., Ferdiansyah, F., Pramusinto, W., & Waluyo, S. (2019). Pengamanan Restful API menggunakan JWT untuk Aplikasi Sales Order. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 3(2), 106–112.
<https://doi.org/10.29207/resti.v3i2.860>
- Febiharsa, D., Sudana, I. M., & Hudallah, N. (2018). Uji Fungsionalitas (BlackBox Testing) Sistem Informasi Lembaga Sertifikasi Profesi (SILSP) Batik Dengan AppPerfect Web Test Dan Uji Pengguna. *JOINED Journal*, 1(2), 117–126.
<http://e-journal.ivet.ac.id/index.php/jiptika/article/view/752>
- Gunawan, S. A., Rostianingsih, S., & Siwalankerto, J. (2019). Pencatatan dan Penghitungan Skor Pada Olahraga AAIPSC dengan NFC Berbasis Android. *Jurnal Infra*, 7(2).
- Habibullah, M., Mulyanto, Y., & Sofya, N. D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Pemandu Wisata Museum Sumbawa Berbasis Android Dengan Memanfaatkan Quick Response Code (Qr Code). *Jurnal Informatika, Teknologi Dan Sains*, 2(2), 136–145.
<https://doi.org/10.51401/jinteks.v2i2.596>
- Indra, E., Sitanggang, A. L., & Loi, M. H. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Ujian Saringan Masuk SMA Berbasis Android (Studi Kasus SMA Amir Hamzah Medan). *Jurnal Sistem Informasi Dan Ilmu Komputer Prima (JUSIKOM PRIMA)*, 2(2), 8–16.
<https://doi.org/10.34012/jusikom.v2i2.439>
- Kartika Imam Santoso, C. S. A. F. K. (2018). Sistem Informasi Persediaan Darah Berbasis Web Studi Kasus Di Pmi Kota Magelang. *Jurnal Transformasi*,

- 14(1), 92–100.
- Laya, M., & Arifin, B. S. (2017). Web Service Processor sebagai Penghubung Sistem Kiosk Medicom dengan SIM RS Kanker Dharmais. *Multinetics*, 3(2), 49. <https://doi.org/10.32722/vol3.no2.2017.pp49-56>
- Martasubrata, M. F., & Priyadi, Y. (2020). Analisis Kesiapan UMKM Dalam Mengadopsi E-SCM Melalui Kolaborasi Technology Acceptance Model dan Data Flow Diagram di UMKM Clothing Line Lokal Bandung. *Sosiohumanitas*, 21(2), 108–115. <https://doi.org/10.36555/sosiohumanitas.v21i2.1249>
- Nasution, A., Efendi, B., & Kamil Siregar, I. (2019). Pelatihan Membuat Aplikasi Android Dengan Android Studio Pada Smp Negeri 1 Tinggi Raja. *Jurdimas (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat) Royal*, 2(1), 53–58. <https://doi.org/10.33330/jurdimas.v2i1.321>
- Nirsal, Rusmala, & Syafriadi. (2020). Desain Dan Implementasi Sistem Pembelajaran Berbasis E-Learning Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pakue Tengah. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 10, 21–25. <http://www.elsevier.com/locate/scp>
- Novendri, M. S., Saputra, A., & Firman, C. E. (2019). Aplikasi Inventaris Barang Pada MTS Nurul Islam Dumai Menggunakan PHP Dan MySQL. *Lentera Dumai*, 10(2), 46–57.
- Pudjiarti, E., Puspitasari, E., & Septyawati, A. A. (2019). Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Dekstop Pada Pt. Ultra Sakti. *Jusikom : Jurnal Sistem Komputer Musirawas*, 4(02), 111–119. <https://doi.org/10.32767/jusikom.v4i2.584>
- Purwanto, T., & Wahyudi, R. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Berbasis Web Terintegrasi Barcode. *IJNS - Indonesian Journal on Networking and Security*, 7(3), 55–59.
- Putra, A. B., & Nita, S. (2019). Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi E-Learning Berbasis Web (Studi Kasus Pada Madrasah Aliyah Kare Madiun). *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi 2019*, 1(1), 81–85.
- Setiaji, A. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Desain Jersey Berbasis Android Dengan Menggunakan Teknologi Firebase (Studi Kasus : Konfeksi Minister). *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 2(2). <https://doi.org/10.31326/sistek.v2i2.664>
- Setiawan, M. F., Witama, M. N., & Hikmah, R. (2020). Perancangan Sistem Pengolahan Data Produksi Konveksi Berbasis Java Pada CV Nirwana Bunga Abadi. *Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi (JNKTI)*, 3(3), 202–208. <https://doi.org/10.32672/jnkti.v3i3.2435>
- Soufitri, F. (2019). Perancangan Data Flow Diagram Untuk Sistem Informasi Sekolah (Studi Kasus Pada Smp Plus Terpadu). *Ready Star*, 2(1), 240–246.
- Suhimarita, J., & Susianto, D. (2019). Aplikasi Akutansi Persediaan Obat pada Klinik Kantor Badan Pemeriksa Keuangan Perwakilan Lampung. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi (JUSINTA)*, 2(1), 24–33. <https://jurnal.dcc.ac.id/index.php/jusinta/article/view/235>
- Suprapti, D., Kamisutara, M., Artaya, P., Studi, P., Informasi, S., Informatika, T., Komputer, F. I., Ekonomi, F., Narotama, U., Surabaya, S., Metode, M., & Pengujian, D. (2017). Analisa Pengujian Sistem Informasi Penjualan. *Analisa Pengujian Sistem Informasi Penjualan Menggunakan Metode Whitebox*, 1–12.

Sutanto, H., Dewi, L. P., & Palit, H. (2016). *Aplikasi Media Sosial Tempat Makan Favorit Di Surabaya Berbasis Android*. 4.

Widarma, A., & Kumala, H. (2018). Perancangan Aplikasi Gaji Karyawan Pada PT. PP London Sumatra Indonesia Tbk. Gunung Malayu Estate - Kabupaten Asahan. *Jurnal Teknologi Informasi*, 1(2), 166.
<https://doi.org/10.36294/jurti.v1i2.303>

Widiyanto, W. W. (2018). Analisa Metodologi Pengembangan Sistem Dengan Perbandingan Model Perangkat Lunak Sistem Informasi Kepegawaian Menggunakan Waterfall Development Model, Model Prototype, Dan Model Rapid Application Development (Rad). *Jurnal Informa Politeknik Indonusa Surakarta* ISSN, 4(1), 34–40.
<http://www.informa.poltekindonusa.ac.id/index.php/informa/article/view/34>

Yuliawati, D., Saleh, S., & . I. (2018). Prototype Pengadaan Dan Distribusi Barang Pada Waralaba Fried Chicken dan Burger lampung. *SIMADA (Jurnal Sistem Informasi & Manajemen Basis Data)*, 1(1), 61.
<https://doi.org/10.30873/simada.v1i1.1115>



UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT