

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS
WEB PADA TOKO BIFFA WALLPAPER KEPANJEN
DENGAN MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE**

SKRIPSI



**NURANSYAH WAHYUNINGTYAS
NIM. 1855202029**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM RADEN RAHMAT MALANG**

2024

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS
WEB PADA TOKO BIFFA WALLPAPER KEPANJEN
DENGAN MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE**

SKRIPSI

diajukan kepada

Universitas Islam Raden Rahmat

**Untuk memenuhi salah satu persyaratan
dalam menyelesaikan program sarjana**



NURANSYAH WAHYUNINGTYAS

NIM. 1855202029

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM RADEN RAHMAT MALANG**

2024

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Judul : Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Toko Biffa
Wallpaper Kepanjen dengan Menggunakan Metode Prototype

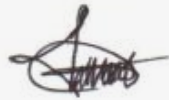
Penulis : Nuransyah Wahyuningtyas

NIM : 1855202029

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji pada tanggal 27 November 2024 :

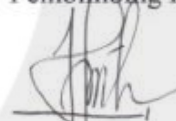
Disetujui oleh:

Pembimbing I,



Listanto Tri Utomo., S.Kom, M.M
NIDN. 0729118904

Pembimbing II,



Urnika Mudhifatul Jannah., S.Kom, M.Pd.
NIDN. 0722078905



UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Judul : Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web
pada Toko Biffa Wallpaper Kapanjen dengan
Menggunakan Metode Prototype

Penyusun : Nuransyah Wahyuningtyas

NIM : 1855202029

Skrripsi oleh Nuransyah Wahyuningtyas ini telah dipertahankan di depan dewan
penguji pada tanggal 27 November 2023.

Disetujui oleh:

Pembimbing I,



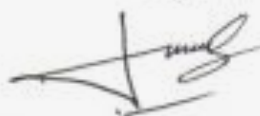
Listanto Tri Utomo., S.Kom, M.M
NIDN. 0729118904

Pembimbing II,



Urnika Mudhifatul Jannah., S.Kom, M.Pd.
NIDN. 0722078905

Penguji I,



Farid Wahyudi., S.Kom, M.M
NIDN. 0705078805

Penguji II,



Pangestuti Prima Darajat., M.Si
NIDN. 0710089201

Mengesahkan,



Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

Dr. Zainal Abidin., M. Si
NIDN. 0704018804

Mengetahui,

Ketua Program Studi



Urnika Mudhifatul Jannah., S.Kom, M.Pd.
NIDN. 0722078905

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nuransyah Wahyuningtyas

NIM : 1855202029

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Raden
Rahmat Malang

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar – benar tulisan saya, dan bukan merupakan plagiasi baik sebagian atau seluruhnya.

Apabila dikemudian hari terbukti skripsi ini hasil plagiasi, baik sebagian atau seluruhnya, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan saya tersebut dengan ketentuan yang berlaku.

Malang, 20 Juli 2024

Yang membuat pernyataan,



Nuransyah Wahyuningtyas

NIM 1855202029

UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT

ABSTRAK

Sistem informasi penjualan merupakan suatu hal yang sangat penting khususnya bagi perusahaan. Sistem informasi penjualan pada perusahaan Toko BIFFA Wallpaper memerlukan keefektifan dalam hal efisiensi penjualan produk-produk di toko BIFFA Wallpaper. Hal tersebut dapat dilihat dari permasalahan yang sedang dihadapi seperti: kegiatan transaksi oleh kasir dan pembeli yaitu menginputkan data pemasukan dan data pengeluaran masih ditulis manual di buku kasir, tidak ada keterangan pengarsipan yang jelas, mencatat harga stok barang di buku, dan laporan keuangan harian bahkan bulanan masih dihitung manual oleh pemilik toko. Sebelumnya Toko BIFFA Wallpaper belum memiliki sistem informasi penjualan berbasis *web*. Tujuan penelitian ini yaitu membangun dan mengimplementasikan sistem informasi penjualan berbasis *web* sehingga dapat menyodorkan fasilitas untuk kasir serta *owner* Toko BIFFA Wallpaper Kepanjen untuk mengelola, menyimpan serta mencari data transaksi dan laporan. Metode yang dikhususkan untuk penelitian ini yaitu metode *prototype* yang terdiri atas : analisis kebutuhan, desain cepat, pembuatan *prototype*, evaluasi pengguna awal, perbaikan *prototype*, dan pembangunan sistem. Pembuatan dan pengembangan aplikasi yang digunakan merupakan bahasa pemrograman yang statis yaitu PHP (*Hypertext Pre-processor*) dan MySQL sebagai basis data. Dalam pembangunan sistem ini, peneliti memanfaatkan teknik pengujian *blackbox*. Kesimpulan hasil pengujian *blackbox* yang telah dijalankan tampilan dan fitur dinyatakan 100% berhasil. Hasil dari penelitian ini yaitu pembuatan Sistem informasi penjualan Toko BIFFA Wallpaper berbasis *web* sangat membantu dan mempermudah kasir dan pemilik Toko BIFFA Wallpaper Kepanjen untuk manajemen penjualan.

Kata Kunci : Sistem Informasi Penjualan, *Prototype*, *Website*, *Mysql*

ABSTRACT

Sales information systems are very important, especially for companies. The sales information system at the BIFFA Wallpaper Store company requires effectiveness in terms of efficient sales of products at the BIFFA Wallpaper store. This can be seen from the problems currently being faced, such as: transaction activities by cashiers and buyers, namely inputting income data and expenditure data which are still written manually in the cashier's book, there is no clear filing information, recording the price of stock goods in the book, and even daily financial reports. monthly is still calculated manually by the shop owner. Previously, the BIFFA Wallpaper Store did not have a web-based sales information system. The aim of this research is to build and implement a web-based sales information system so that it can provide convenience for cashiers and owners of the BIFFA Wallpaper Kepanjen Store in managing, storing and searching for transaction data and reports. The method used in this research is the prototype method which consists of: needs analysis, rapid design, prototype creation, initial user evaluation, prototype improvement, and system development. Creation and development of applications using a static programming language, namely PHP (*Hypertext Pre-processor*) and MySQL as a database. In developing this system, researchers

utilized black box testing techniques. The conclusion is that the results of the black box testing that has been carried out on the display and features are stated to be 100% successful. The result of this research is the creation of a web-based sales information system for the BIFFA Wallpaper Shop which is very helpful and makes it easier for cashiers and owners of the BIFFA Wallpaper Shop Kepanjen to manage sales.

Keywords: Sales Information System, Prototype, Website, MySQL



UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji syukur kehadiran Allah SWT yang masih melimpahkan Rahmat dan Hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas Skripsi ini yang berjudul Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Web* pada Toko BIFFA *Wallpaper* sebagai persyaratan untuk lulus Sarjana Komputer di Universitas Islam Raden Rahmat Malang.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini tidak mungkin terselesaikan tanpa dukungan dari berbagai pihak baik secara moril maupun materil. Oleh karena itu, atas nama pribadi penulis sampaikan ucapan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini terutama kepada:

1. Rektor Universitas Islam Raden Rahmat Malang Bapak H. Imron Rosyadi Hamid, M.Si
2. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Bapak Dr. Zainal Abidin, M.Si
3. Kaprodi Teknik Informatika Ibu Urnika Mudhifatul Jannah, S.Kom., S.Pd
4. Dosen – dosen pembimbing yaitu Bapak Listanto Tri Utomo, S.Kom., M.M. dan Ibu Urnika Mudhifatul Jannah, S.Kom, M.Pd
5. Keluarga besar tercinta, atas doa-doanya yang selalu diberikan dan selalu memberi semangat.
6. Seluruh teman yang telah membantu dan menyemangati penulis untuk menyelesaikan laporan ini.
7. Pemilik toko BIFFA *Wallpaper* yang telah memberikan kesediaan untuk penulis melakukan penelitian.

Penulis tentu menyadari bahwa skripsi ini masih banyak memiliki kekurangan. Sehingga segala kritik dan saran yang bersifat membangun untuk memperbaiki penulisan selanjutnya. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat kepada pembaca dan khususnya penulis sendiri Amin.

Malang, 30 Maret 2022

Penulis

Nuransyah Wahyuningtyas

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Tujuan.....	6
1.4 Batasan Masalah.....	6
1.5 Manfaat Penelitian.....	6
1.5.1 Bagi peneliti	6
1.5.2 Bagi Perusahaan	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1. Sistem Informasi.....	8
2.2. Website.....	10
2.3. XAMPP	11
2.4. Flowchart.....	11
2.4.1 <i>Flow Direction Symbols</i> (Simbol Penghubung/alur)	12

2.4.2	Processing Symbols (Simbol Proses).....	12
2.4.3	<i>Input / Output Symbols</i> (Simbol Input – output).....	13
2.5.	Use Case Diagram	14
2.6.	<i>Activity Diagram</i>	15
2.7.	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	17
2.8.	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	18
2.9.	Metode <i>Prototype</i>	19
2.9.1	Pengumpulan Kebutuhan	20
2.9.2	Perancangan	20
2.9.3	Evaluasi Prototype	20
2.11.	Kerangka Berpikir	22
BAB III METODE PENELITIAN.....		24
3.1.	Tempat dan Waktu Penelitian	24
3.1.1	Tempat Penelitian.....	24
3.1.2	Waktu Penelitian	24
3.2.	<i>Hardware dan Software</i> yang Digunakan	25
3.2.1	<i>Hardware</i> (Perangkat Keras)	25
3.2.2	<i>Software</i> (Perangkat Lunak).....	25
3.3.	Metode Penelitian.....	25
3.3.1	Pengumpulan Data	25
3.3.2	Metode Pengembangan Sistem	27
3.3.3	Rencana Pembuatan Sistem	33
3.4.	Jadwal Pelaksanaan Penelitian	58
3.5.	Kerangka Operasional	59
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		61
4.1	Hasil Penelitian.....	61

4.1.1	Pengumpulan Kebutuhan	61
4.1.2	Perancangan	61
4.1.3	Uji Coba dan Evaluasi.....	61
4.2	Pembahasan	70
4.2.1	Hasil Evaluasi <i>Prototype</i>	70
4.2.2	Hasil Evaluasi Sistem.....	71
4.2.3	Pengodean Sistem	72
4.2.4	Hasil Pengujian	73
4.2.5	Penjelasan Penggunaan Sistem	75
BAB V PENUTUP.....		76
5.1.	Kesimpulan.....	76
5.2.	Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA		77
LAMPIRAN.....		81

UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Flow Direction Symbols	12
Tabel 2. 2 Processing Symbols	12
Tabel 2. 3 Input – Output Symbols	13
Tabel 2. 4 Simbol Use Case Diagram	14
Tabel 2. 5 Simbol Activity Diagram	16
Tabel 2. 6 Simbol Data Flow Diagram	18
Tabel 2. 7 Entity Relationship Diagram.....	19
Tabel 3. 1 Kategori.....	40
Tabel 3. 2 Produk	40
Tabel 3. 3 Pelanggan	41
Tabel 3. 4 Users	41
Tabel 3. 5 Keranjang.....	42
Tabel 3. 6 Transaksi	43
Tabel 3. 7 Pembayaran.....	44
Tabel 3. 8 Pembelian Produk	45
Tabel 3. 9 Pembelian Produk	45
Tabel 3. 9 Pembelian Produk	46
Tabel 3. 11 Tabel Keterangan Aktor.....	48
Tabel 3. 12 Tabel Keterangan Use Case	48
Tabel 3. 13 Jadwal Pelaksanaan.....	59
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian	74

UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Alur Model Prototype menurut Roger S. Pressman, Ph.D. 2005....	21
Gambar 2. 2 Kerangka Berfikir.....	23
Gambar 3. 1 Toko BIFFA WALLPAPER	24
Gambar 3. 2 Desain Antarmuka Halaman Login.....	28
Gambar 3. 3 Desain Antarmuka Halaman Dashboard Admin.....	29
Gambar 3. 4 Desain Antarmuka Halaman Data Transaksi	29
Gambar 3. 5 Desain Antarmuka Halaman Data Laporan	30
Gambar 3. 6 Desain Antarmuka Halaman untuk Cetak Nota	31
Gambar 3. 7 Flowchart Sistem Berjalan	33
Gambar 3. 8 Flowchart Sistem yang Diusulkan.....	35
Gambar 3. 9 Data Flow Diagram Level 0	37
Gambar 3. 10 Data Flow Diagram Level 1	38
Gambar 3. 11 <i>Entity Relationship Diagram</i>	39
Gambar 3. 12 Use Case Diagram.....	47
Gambar 3. 13 Diagram Activity Regristasi Aktor	50
Gambar 3. 14 Diagram Activity Login Aktor.....	51
Gambar 3. 15 Diagram Activity Edit Profil Aktor.....	52
Gambar 3. 16 Diagram Activity Tambah Produk	53
Gambar 3. 17 Diagram Activity Edit Produk.....	54
Gambar 3. 18 Diagram Activity Hapus Produk	55
Gambar 3. 19 Diagram Activity Input Data Kategori.....	56
Gambar 3. 20 Diagram Activity Edit Kategori	57
Gambar 3. 21 Diagram Activity Hapus Kategori.....	58
Gambar 3. 22 Kerangka Operasional	60
Gambar 4. 1 Halaman Login.....	62
Gambar 4. 2 Halaman Dashboard	63
Gambar 4. 3 Cari Data Pelanggan.....	63
Gambar 4. 4 Halaman Data Pelanggan	64
Gambar 4. 5 Ubah Data Pelanggan sukses	64
Gambar 4. 6 Hapus Data Pelanggan sukses	64
Gambar 4. 7 Login Sukses	65

Gambar 4. 8 Halaman Login.....	65
Gambar 4. 9 Halaman Dashboard	66
Gambar 4. 10 Halaman Keranjang	67
Gambar 4. 11 Hapus Keranjang Sukses	67
Gambar 4. 12 Halaman Checkout	68
Gambar 4. 13 Halaman Riwayat Belanja	69
Gambar 4. 14 Melihat Nota Belanja	69
Gambar 4. 15 Cetak Nota.....	70
Gambar 4. 16 Hasil Evaluasi Prototype	71
Gambar 4. 17 Hasil Evaluasi Sistem.....	72
Gambar 4. 18 Tampilan Kode Program	73



UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT

DAFTAR LAMPIRAN

1. Kartu Kendali Bimbingan Skripsi
2. Riwayat Hidup Penulis



UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Zaman yang telah berkembang sangat pesat seperti saat ini mendorong segala aspek kehidupan manusia untuk lebih memanfaatkan alat atau sarana serta prasarana dari teknologi, informasi dan komunikasi (TIK). Prasarana komunikasi yang telah berkembang pesat hingga saat ini dan terbilang terjangkau secara mudah serta murah yaitu internet. Internet dapat digunakan sebagai media alternatif dalam kehidupan manusia sehari-hari baik itu dibidang pendidikan, sosial, budaya, kesehatan, politik dan ekonomi termasuk usaha bisnis. Pemanfaatan dari kemajuan ilmu komputer yang satu ini sebaiknya mampu dimanfaatkan dengan tepat dan baik oleh pebisnis untuk kemajuan perusahaan atau badan usaha yang dikelolanya. Salah satu contoh pendayagunaan ilmu komputer adalah dengan adanya sistem informasi yang berbasis *web*. Internet dalam dunia usaha dan bisnis dapat digunakan untuk kegiatan jual beli produk, jasa dan media informasi lengkap secara online (Frans et al., 2012). Sesuai dengan keistimewaan internet yang dapat membantu pekerjaan manusia menjadi efisien, efektif, mudah dan terjangkau hal ini membuktikan kemajuan teknologi terkhususnya di bidang teknologi informasi.

Web berbeda dengan internet, meskipun keduanya memiliki hubungan yang kuat. *Web* atau istilah lengkapnya *World Wide Web* (WWW) merupakan bagian dari layanan yang dapat berjalan diatas teknologi internet (Solichin, 2016). *Web* adalah sistem untuk mengakses, memanipulasi, dan mengunduh dokumen hipertaut yang terdapat dalam komputer yang dibutuhkan melalui internet. Sistem informasi penjualan merupakan contoh teknologi informasi yang dapat digunakan sebagai pengganti sistem manual. Sistem sendiri merupakan perangkat unsur yang secara runtut saling terhubung sehingga membentuk suatu kelengkapan yang utuh untuk mencapai tujuan tertentu. Sistem adalah kumpulan elemen-elemen yang meliputi lingkungan, teknologi, manusia, infrastruktur pendukung yang saling terkait untuk mencapai tujuan tertentu (Suminten & Sintawati, 2020). Informasi merupakan sekumpulan data yang sebelumnya sudah dikelompokkan atau dieksplikasi yang pemanfaatannya digunakan untuk pengambilan keputusan.

Sistem informasi yang dikemukakan oleh (Sutabri, 2012) berarti suatu sistem di dalam sebuah organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat administratif dengan terprogram dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan informasi-informasi yang diperlukan oleh pihak luar tertentu. Dari pengertian tersebut kita dapat mengetahui bahwa pokok terpenting dalam pemanfaatan sistem informasi adalah kebutuhan sistem transaksional setiap hari, *operational support*, manajemen, dan aktivitas penting suatu organisasi dan menyajikannya kepada beberapa pihak luar tertentu. Namun, tak sedikit pula badan usaha yang masih memanfaatkan sistem manual untuk sistem penjualannya, salah satunya adalah Toko BIFFA Wallpaper.

Toko BIFFA Wallpaper merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penjualan berbagai jenis *wallpaper* dinding, aksesoris *wallpaper*, stiker untuk kendaraan, stiker dapur dan stiker peralatan elektronik, hingga vinil lantai, dan lain-lain. Toko ini masih memerlukan keefektifan dalam hal efisiensi penjualan produk-produk di toko BIFFA Wallpaper. Hal tersebut dapat dilihat dari permasalahan yang sedang dihadapi seperti: kegiatan transaksi oleh kasir dan pembeli yaitu memasukkan data pemasukan dan data pengeluaran masih ditulis manual di buku kasir, tidak ada keterangan pengarsipan yang jelas dari kasir atau siapakah yang melakukan transaksi, mencatat harga stok barang di buku, dan laporan keuangan harian bahkan bulanan masih dihitung manual oleh pemilik toko. Sebelumnya Toko BIFFA Wallpaper belum memiliki sistem informasi penjualan berbasis *web*. Oleh karena itu, Toko BIFFA Wallpaper ini memiliki persoalan bagaimanakah memperoleh efektifitas dalam hal efisiensi penjualan produk-produk di toko BIFFA Wallpaper yang harus segera ditangani dengan solusi yang tepat. (wawancara 2022)

Penjualan merupakan sebuah proses dimana kebutuhan pembeli dan kebutuhan penjualan dipenuhi, melalui antar pertukaran informasi dan kepentingan (Solihin & Nusa, 2017). Penjualan adalah kegiatan ekonomi sehari-hari yang terpenting terutama bagi sebuah toko, dimana aktivitas jual-beli yang transaksionalnya dilakukan untuk pemenuhan tujuan atau kebutuhan, baik itu dari pihak penjual maupun pembeli. Maksud dari adanya penjualan bagi sebuah perusahaan adalah

untuk mendapatkan profit berupa laba, guna memperoleh target banyaknya penjualan tertentu, dan menyangga kemajuan dan kelanjutan perusahaan. Penjualan tunai adalah salah satu bentuk penjualan dimana aktivitas pembayarannya dilakukan secara kontan. Penjualan tunai merupakan bentuk penjualan yang diterapkan oleh Toko BIFFA *Wallpaper*. Penjualan tunai yang dilakukan masih perlu diarsipkan oleh karyawan dalam hal ini ialah kasir untuk diketahui pemilik toko, dimana pengarsipan masih dilakukan secara manual pada buku dan tidak ada keterangan jelas siapa yang melakukan transaksi tersebut.

Ragil Prasetyo dengan skripsinya yang berjudul Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Web* Pada Distro Mindfreejeans Bandung. Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia, 2014. Tujuan dari penelitian ini adalah: Untuk membuat perancangan, menguji dan mengimplementasikan Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Web* pada Distro Mindfreejeans Bandung. Jenis penelitian yang digunakan adalah *Research and Development* (R&D). Hasil penelitian berupa sistem informasi penjualan yang dikembangkan diharapkan mampu membantu Distro Mindfreejeans Bandung mengelola data penjualan secara terkomputersasi, pengorganisasian penyimpanan data secara baik dan media promosi yang efektif (Prasetyo, 2014). Persamaan penelitian ini terdapat pada metode pengumpulan data, dan beberapa alat pendukung atau *software* yang digunakan. Sedangkan perbedaannya adalah pokok bahasan penelitian, metode penelitian dan objek yang diteliti.

Muhammad Muntasir Gultom dan Maryam dengan jurnalnya yang berjudul Sistem Informasi Penjualan Material Bangunan pada Toko Bangunan Berkah. Program studi Informatika, Fakultas Komunikasi dan Informatika, Universitas Muhammadiyah Surakarta, 2020. Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat dan mengimplementasikan sebuah sistem informasi penjualan material bangunan studi kasus: Toko Bangunan Berkah. Jenis penelitian yang digunakan adalah SDLC (*Software Development Life Cycle*). Hasil uji blackbox menyatakan bahwa sistem berjalan sesuai dengan fungsinya dan Hasil uji SUS mendapatkan nilai rata-rata 75, sehingga disimpulkan bahwa sistem layak untuk digunakan. Dengan adanya sistem ini dapat mempermudah pekerjaan transaksi penjualan dan pengelolaan stok barang masuk menjadi lebih efektif dan efisien. Sistem ini juga dapat melakukan cetak

laporan laba yang berguna untuk mengetahui keuntungan bersih dari penjualan sesuai rentang tanggal yang dipilih (Gultom & Maryam, 2020). Persamaan penelitian ini terdapat metode pengumpulan data. Sedangkan perbedaannya adalah pokok bahasan penelitian, metode penelitian dan objek penelitian.

Achmad Zuhri Al Muhtadi dan Lukman Junaedi dengan jurnalnya yang berjudul Implementasi Metode Prototype dalam Membangun Sistem Informasi Penjualan Online pada Toko Herbal Pahlawan. Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Narotama Surabaya, 2021. Tujuan penelitian ini adalah membangun sebuah sistem informasi penjualan dengan metode *prototype*. Hasil *output* pengujian sistem menggunakan metode pengujian Black Box adalah menunjukkan hasil sistem secara keseluruhan berhasil (Sukses), hal ini menunjukkan sistem siap digunakan. Sistem Informasi penjualan *online* berbasis *website* dapat dijadikan media penjualan oleh Toko Herbal Pahlawan. Serta dapat memberikan keuntungan dalam hal pemasaran dan pelanggan bisa mendapatkan info produk-produknya secara cepat, tepat, dan akurat (Al Muhtadi & Junaedi, 2021). Persamaan penelitian ini terdapat model pembuatan sistem dan metode pengumpulan data. Sedangkan perbedaannya adalah pokok bahasan penelitian dan objek penelitian.

Abdillah dengan skripsinya yang berjudul Perancangan Sistem Informasi Penjualan Helm Standar SNI Berbasis *Web* pada Toko Selalu Jaya. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Nusa Mandiri, 2017. Membuat suatu sistem informasi penjualan helm SNI pada Toko Selalu Jaya yang sedang berjalan pada saat ini, agar berjalan lebih baik lagi diharapkan merancang dan membangun suatu sistem aplikasi penjualan helm berbasis web. Hasil penelitian berupa Penyimpanan data dengan menggunakan perangkat dan media komputer akan menjadi lebih baik, tahan lama, dan aman. Begitu juga apabila kita hendak mencari data yang telah disimpan sebelumnya akan menjadi lebih mudah dan cepat. Mempercepat proses pengimputan data, proses transaksi, dan proses pembuatan laporan. Komputerisasi dapat memperkecil adanya manipulasi data dalam pengolahan data (ABDILLAH, n.d.). Persamaan penelitian ini terdapat pada

metode pengumpulan data, batasan masalah, dan software yang digunakan. Perbedaan pada penelitian ini yaitu pada objek yang diteliti.

Erni Damayanti, Rini Rubhyanti, Arsito Ari K, Iman Saufik dengan jurnal yang berjudul Sistem Informasi Penjualan Obat Pertanian yang Berbasis Web Pada Toko BUTANI Blora. Sekolah Tinggi Elektronika dan Komputer Semarang, 2019. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sistem informasi penjualan yang dapat membantu transaksi penjualan dengan baik dan cepat pada toko BUTANI Blora. Jenis penelitian yaitu penelitian dan pengembangan. Hasil penelitian yaitu pembuatan aplikasi sistem informasi sudah dapat mengurangi permasalahan yang ada pada toko obat pertanian BUTANI Blora, antara lain: mempermudah pencatatan transaksi penjualan, memudahkan kasir untuk melakukan transaksi, mempermudah mengontrol penjualan, dan sistem yang dibangun dapat membantu karyawan mengelola penjualan obat dengan lebih mudah dan aman di toko obat BUTANI Blora, yang dapat di akses secara online atau berbasis *web* dan dilengkapi hak akses pada masing-masing user (Damayanti, 2019). Persamaan penelitian ini terdapat pada metode pengumpulan data, pembatasan masalah dan beberapa software yang digunakan. Sedangkan perbedaannya adalah pokok bahasan penelitian, metode penelitian dan objek yang diteliti.

Pembangunan sistem informasi penjualan berbasis *web* bertujuan agar manajemen penjualan suatu perusahaan dapat dikelola secara baik, tepat, mudah dan efisien. Sesuai dengan permasalahan Toko BIFFA Wallpaper, maka diperlukannya sebuah sistem informasi penjualan berbasis *web* untuk menggantikan sistem manual dan memudahkan pendataan harga produk serta aktivitas kasir dalam penjualan Toko BIFFA Wallpaper. Dengan dibangunnya sistem informasi berbasis *web* diharapkan dapat mengurangi *human error*, mempersingkat waktu dan tenaga, sehingga menjadi lebih efisien pada proses penjualan dan pembelian di Toko BIFFA Wallpaper. Berdasarkan kajian terhadap penelitian terdahulu yang disebutkan diatas serta permasalahan sistem informasi penjualan toko BIFFA Wallpaper maka penulis memandang perlu dilakukan **Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Toko BIFFA Wallpaper Kepanjen dengan Menggunakan Metode Prototype.**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah penulis buat dapat diidentifikasi masalah-masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun sistem informasi penjualan berbasis *web* pada Toko BIFFA *Wallpaper* dengan menggunakan metode *prototype*?
2. Bagaimana mengevaluasi *prototype* sistem informasi penjualan berbasis *web* pada Toko BIFFA *Wallpaper*?

1.3 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah penulis buat dapat diidentifikasi tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membangun sistem informasi penjualan berbasis *web* pada Toko BIFFA *Wallpaper* dengan menggunakan metode *prototype*.
2. Mengevaluasi *prototype* sistem informasi penjualan berbasis *web* pada Toko BIFFA *Wallpaper*.

1.4 Batasan Masalah

Penulis mengidentifikasikan penulisan ini dengan batasan masalah sebagai berikut:

1. Fokus penelitian ini dibatasi seputar sistem pengelolaan keuangan toko khususnya transaksi atau pembayaran (kasir), sistem stok harian toko, serta pengeluaran dan pelaporan.
2. Pada saat membangun sistem ini peneliti fokus menggunakan PHP dan MySQL

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari membangun sistem informasi penjualan berbasis *web* pada toko BIFFA *Wallpaper*, sebagai berikut:

1.5.1 Bagi peneliti

Adapun manfaat dari membangun sistem informasi penjualan berbasis *web* pada toko BIFFA *Wallpaper* bagi peneliti adalah sebagai berikut:

1. Dapat melatih diri dalam menganalisis masalah, merancang dan membangun program, serta menambah pengetahuan tentang sistem informasi penjualan.
2. Salah satu syarat kelulusan dan memperoleh gelar Sarjana Komputer di Universitas Islam Raden Rahmat Malang.

1.5.2 Bagi Perusahaan

Adapun manfaat dari membangun sistem informasi penjualan berbasis *web* pada toko BIFFA *Wallpaper* bagi perusahaan adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi penjualan ini akan mempersingkat waktu pencatatan pembayaran transaksi pada kasir
2. Pemesanan *wallpaper* atau produk lainnya dapat dilakukan secara *online*.
3. Meningkatkan pelayanan yang lebih efektif kepada pelanggan terutama dalam hal penjualan.
4. Mempermudah jalannya pelaporan keuangan karena tidak perlu melakukan pencatatan ulang dalam membuat laporan serta mengetahui pendapatan setiap bulannya.



UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT