

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang ditemukan di lapangan dapat diambil kesimpulan mengenai penerapan media pembelajaran berbasis website Wordwall dengan menggunakan strategi Team Games Tournament (TGT) untuk meningkatkan pemahaman siswa pada mata pelajaran Pendidikan Agama Islam (PAI) kelas VII di sekolah SMP KH.A Thohir Tumpang adalah sebagai berikut:

- 1) Penerapan media pembelajaran berbasis website website Wordwall dengan menggunakan strategi Team Games Tournament (TGT) untuk meningkatkan pemahaman siswa pada mata pelajaran Pendidikan Agama Islam (PAI) kelas VII di SMP KH.A Thohir Tumpang yaitu guru tidak hanya menjelaskan materi di power point saja, tetapi juga membuat games atau permainan berkelompok dengan menggunakan website Wordwall.
- 2) Untuk hasil dari penerapan media pembelajaran berbasis website Wordwall dengan menggunakan strategi Team Games Tournament (TGT) untuk meningkatkan pemahaman siswa pada mata pelajaran Pendidikan Agama Islam (PAI) kelas VII di SMP KH.A Thohir Tumpang dapat dilihat dari semangat belajar siswa dalam mengikuti kegiatan belajar mengajar, siswa terlihat aktif saat kegiatan belajar berlangsung.
- 3) Untuk meningkatkan pemahaman siswa pada mata pelajaran PAI dkelas VII di SMP KH.A Thohir Tumpang diantaranya: siswa diharapkan banyak membaca

buku, memberikan penjelasan secara ringkas agar siswa mudah untuk memahami materi, memberikan pertanyaan kepada siswa, dan untuk peningkatan pemahaman siswa juga dapat dilihat dari keaktifan siswa di kelas baik dari hasil ulangan harian siswa, dan nilai tugas siswa yang diberikan oleh seorang guru.

- 4) Hasil belajar siswa menunjukkan hasil yang sangat baik terbukti dari rata-rata yang diperoleh yaitu dengan nilai 86-100

B. Saran

Penelitian ini masih memiliki banyak kekurangan, baik dalam penelitian ataupun penulisan yang dilaksanakan oleh peneliti, oleh karena itu ada beberapa saran yang dapat disampaikan kepada sekolah dan juga guru Pendidikan Agama Islam (PAI) semoga dapat membantu untuk meningkatkan pemahaman siswa dalam belajar.

- 1) Penggunaan media pembelajaran berbasis website Wordwall dengan menggunakan strategi Team Games Tournament (TGT) dapat digunakan sebagai bahan ajar dalam kegiatan pembelajaran khususnya pada mata pelajaran Pendidikan Agama Islam (PAI) terhadap siswa kelas VII di SMP

KH.A Thohir Tumpang namun guru juga harus mempunyai kemampuan dalam memilih materi yang sesuai untuk disajikan dengan menggunakan media pembelajaran berbasis website Wordwall dan diharapkan media ini dapat bermanfaat dan mudah dipahami.

DAFTAR PUSTAKA

Achmad Bihaqi, dkk. *Youtube Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Efektif di SMK Nurul Yaqin Sampang*, Jurnal Manajemen dan pendidikan Islam hal 86

Agus Hariyanto, *Membuat Web Profil Sekolah* (Yogyakarta: CV. Lokomedia, 2015)

Ahmad Susanto, *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar* (Jakarta: Kencana, 2014), 208

Davries (1976) *Teams-Games-Tournament: Agaming Technique That Forest Learning Simulation Gaming* 1976 7: 21
DOI:10.1177/104687817600700102. (online)
<http://sagepub.com/content/7/1/21> diakses 20 oktober 2013

Devi Afriyuni Yonanda, "Peningkatan Pemahaman Siswa Mata Pelajaran Pkn Tentang Sistem Pemerintahan Melalui Metode M2M (Mind Mapping) Kelas IV Mi Mambaul Ulum Tegalondo Karangploso Malang," Jurnal Cakrawala Pendas 03, no. 01 (Januari 2017): hal 57

Dhi Kusumawati. *Metode penelitian kualitatif*. (Semarang: lembaga pendidikan sukarno pressindo kota semarang, 2019), hal 34

Dwi Kurniahayati and Syamsurizal, *Pengembangan Pembelajaran Berbasis Wen Centric Course Pada Materi Stoikiometri Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Di SMAN Titian Teras Jambi,* Edu-Sains 1 (2012),<https://doi.org/https://doi.org/10.22437/jmpmipa.v1i1.793>.

Dwi Viora, "Penggunaan Media Pembelajaran Dalam Pengajaran Bahasa Indonesia". Jurnal pendidikan Rokania : Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai Volume 6 No 2 Juli (2021): 267-268

Ikhrum Farid "Pengaruh Penggunaan Media Slide Terhadap Penguasaan Kata Kerja Bahasa Jepang Siswa Kelas X di SMAN 1 Sutojayan Kabupaten Blitar" Jurnal Ilmiah Didaktika, Vol 16 no 10 (2013):2

Ivanovic Augusta. *tehnik pengumpulan dan analisis data kualitatif* 1. (1998) hal 1.11

Mahmud. *Metode Penelitian Pendidikan*. (Bandung: Pustaka Setia, 2011) hal. 150

Matematika di Sekolah Dasar. In Prosiding National Conference For Ummah(NCU)Vol.2,pp.524-529).Retrievedfrom
<https://conferences.unusa.ac.id/index.php/NCU2020/article/view/1139>

- M. Miftah, "Fungsi dan Peran Media Pembelajaran sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa." *Jurnal Teknologi Pendidikan*, Vol 1 no 2 (2013):97. <https://doi.org/10.31800/jtp.kw.v1n2.v1n2.p95--105>
- Nana Sudjana, *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*, (Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 1995), hal. 24
- Nurhayati, Egok, A. S., & Aswarliansyah. (2022). *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT pada Pembelajaran IPA Sekolah Dasar*. 6(5).
- Nurun Najmi and others, The Effect of Coopertive Learning Model Type of Teams Games Tournament (TGT) on Student Learning Acvhivment, *At-Tarbiyat:Jurnal Pendidikan Islam*, 4.1 (2021)
- Shoimin, Aris. 2017. 68 Model Pembelajaran Inovatif dalam kurikulum 2013. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Sholichah, N. F., Akhwani, Munshif, F. A., & Muzahidin. (2021). *Wordwall Tournament: Inovasi Model Pembelajaran Team Games Tournament pada Pembelajaran*
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kualitatif, Kualitatif R & D* (Bandung, Alfabeta, 2015), hal 106 dan 231
- Sugiyono, "Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D" (Bandung: Alfabeta, 2007), hal. 274.
- Syaiful Bahri Djamarah, *Psikologi belajar*, (Jakarta: PT Raneka Cipta, 2008), hal 175
- Tukiran Taniredja, Efi Miftah Faridli, and Sri Harmianto, *model-model pembelajaran inovatif* (Bandung: Alfabeta, CV, 2011)
- Wagstaff, Janiel M. 1999. *Teaching Reading and Writing With Words* (Wagstaff, 1999) Walls. U.S.A: School-astic inc.
- Yanti Yuniarti (2023). Penggunaan Media Permainan Monopoli Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas VI Pada Pembelajaran Ipa Materi Tata Surya. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(2), 1097-1108.
- Zhenith Surya, "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Wordwall Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas VII SMP Negeri 4 Gunung Sugih", *Social Pedagogy: Jurnal Of Social Science Education* Vol 3 No 1 (2021):5-7