

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN GURU
BERBASIS *WEBSITE* DI SMK SIROJUL ULUM GONDANGLEGI**

SKRIPSI



**ALFAN RACHMAT ABDILAH
NIM. 1755202012**

**UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM RADEN RAHMAT
MALANG
2021**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN GURU
BERBASIS *WEBSITE* DI SMK SIROJUL ULUM GONDANGLEGI**

SKRIPSI

**diajukan kepada
Universitas Islam Raden Rahmat Malang
untuk memenuhi salah satu persyaratan
dalam menyelesaikan program sarjana**



**ALFAN RACHMAT ABDILAH
NIM. 1755202012**

**UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM RADEN RAHMAT
MALANG**

2021

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Guru
Berbasis *Website* di SMK Sirojul Ulum Gondanglegi

Penyusun : Alfian Rachmat Abdilah

NIM : 1755202012

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji pada tanggal 18 September 2021

Disetujui oleh:

Pembimbing I,

Bagus Seta Inba Cipta, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0728109101

Pembimbing II,

Alfi Fadliana, S.Si., M.Stat

NIDN. 0725119202



UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Guru
Berbasis *Website* di SMK Sirojul Ulum Gondanglegi

Penyusun : Alfian Rachmat Abdilah

NIM : 1755202012

Skripsi oleh Alfian Rachmat Abdilah ini telah dipertahankan di depan Dewan
Penguji pada tanggal 18 September 2021

Disetujui oleh:

Pembimbing I,

Bagus Seta Inba Cipta, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0728109101

Pembimbing II,

Alfi Fadliana, S.Si., M.Stat
NIDN. 0725119202

Penguji I,

Umika Mudhifatul Jannah, S.Kom., M.Pd
NIDN. 0722078905

Penguji II,

Pangestuti Prima Darajat, M.Si
NIDN. 0710089201

Mengesahkan

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

Dr. Mujibur Rohman, S.Pd., M.Pd
NIDN. 0706988805

Mengetahui

Ketua Program Studi

Umika Mudhifatul Jannah, S.Kom., M.Pd
NIDN. 0722078905

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Alfian Rachmat Abdilah
NIM : 1755202012
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Fakultas Sains dan Teknologi

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar tulisan saya, dan bukan merupakan plagiasi baik sebagian atau seluruhnya.

Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa skripsi saya hasil plagiasi, baik sebagian atau seluruhnya, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut sesuai ketentuan yang berlaku.

Malang, 18 September 2021

Yang membuat pernyataan

A 10000 Indonesian postage stamp with a signature over it. The stamp features the Garuda Pancasila emblem and the text '10000 METERAI TEMBAK' and 'EA3AJX485482'. The signature is in black ink.

Alfian Rachmat Abdilah
NIM 1755202012

UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT

ABSTRAK

SMK Sirojul Ulum Gondanglegi merupakan salah satu sekolah pendidikan swasta yang masih berkembang di Kecamatan Gondanglegi. Permasalahan yang terjadi pada lembaga ini adalah sistem penggajian guru masih menggunakan cara manual yaitu dengan menggunakan bantuan *Ms.Excel*. Tujuan penelitian ini adalah untuk mempermudah proses perhitungan, penyimpanan data dan pelaporan gaji guru di SMK Sirojul Ulum Gondanglegi. Penelitian ini menggunakan metode *waterfall*. Tahapan dalam pengembangan sistem ini dimulai dari pengumpulan data, desain sistem, penulisan kode program, pengujian dan perawatan sistem. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem informasi penggajian guru ini mampu menghasilkan suatu *output* slip gaji guru yang terintegrasi oleh absen menggunakan *QR Code*. Di mana berdasarkan hasil pengujian dengan *black box testing* dapat disimpulkan bahwa perancangan sistem tersebut dapat mencetak slip gaji guru dan data rekap absensi yang ada pada SMK Sirojul Ulum Gondanglegi secara cepat dan akurat.

Kata Kunci: Rancang Bangun, Sistem Informasi Penggajian, *Website*, *Waterfall*.



UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT

ABSTRACT

Sirojul Ulum Gondanglegi Vocational School is one of the private education schools that is still developing in Gondanglegi District. The problem that occurs in this institution is that the teacher payroll system still uses the manual method, namely by using the help of Ms. Excel. The purpose of this study is to simplify the process of calculating, storing data and reporting teacher salaries at SMK Sirojul Ulum Gondanglegi Vocational School. This research uses waterfall method. The stages in the development of this system start from data collection, system design, writing program code, testing and system maintenance. The results showed that the teacher payroll information system was able to produce an output integrated teacher payroll slip by absent using a QR Code. Where based on the results of testing with black box testing, it can be concluded that the design of the system can print teacher payroll slips and attendance recap data at SMK Sirojul Ulum Gondanglegi Vocational School quickly and accurately.

Keywords: *Design, Payroll Information System, Website, Waterfall.*



UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur praktikan panjatkan kehadiran Allah SWT, karena berkat izin dan rahmat-Nya peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Shalawat dan salam semoga senantiasa tercurahkan kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang mengantarkan kita semua dari zaman kegelapan menuju zaman yang terang benderang. Penyusunan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi sebagian syarat-syarat menyelesaikan pendidikan Strata Satu (S1) di Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Raden Rahmat (UNIRA) Malang.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini tidak mungkin terselesaikan tanpa dukungan dari berbagai pihak baik secara moril maupun materil. Oleh karena itu, atas nama pribadi penulis sampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini terutama kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kekuatan, nikmat, hidayah, dan taufiq pada pribadi penulis.
2. Drs. Imron Rosyadi Hamid, SE., M.Si., selaku Rektor Universitas Islam Raden Rahmat (UNIRA) Malang.
3. Bagus Seta Inba Cipta, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Pertama.
4. Alfi Fadliana, S.Si., M.Stat selaku Dosen Pembimbing Kedua.
5. Urnika Mudhifatul Jannah, S.Kom., M.Pd., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
6. Dr. Mojibur Rohman, S.Pd., M.Pd., selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
7. M. Zabur Kholif, S.Pd.I., M.Pd., selaku Kepala Sekolah SMK Sirojul Ulum Gondanglegi yang telah memberi motivasi dan doa.
8. Bapak/Ibu dewan Guru SMK Sirojul Ulum Gondanglegi yang selalu memberikan dukungan.
9. Kedua orang tua yang selalu memberikan motivasi, semangat, dan doa pada setiap waktu.
10. Rekan seangkatan Program Studi Teknik Informatika yang telah memberikan bantuan dan dukungannya.

11. Semua pihak yang telah memberikan semangat, dukungan, dan doa atas selesainya penyusunan laporan ini yang tidak dapat penulis sebutkan seluruhnya.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna dikarenakan terbatasnya pengalaman dan pengetahuan yang dimiliki oleh penulis. Oleh karena itu, penulis mengharapkan segala bentuk saran serta masukan bahkan kritik yang membangun dari berbagai pihak. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan semua pihak khususnya dalam bidang Teknik Informatika.

Malang, 18 September 2021

Penyusun



Alfan Rachmat Abdilah



UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR JUDUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Manfaat.....	3
BAB II KAJIAN PUSTAKA	4
2.1 Sistem Informasi.....	4
2.2 Sistem Informasi Penggajian.....	4
2.3 <i>Website</i>	6
2.3.1 <i>Website</i> Statis.....	6
2.3.2 <i>Website</i> Dinamis.....	6
2.3.3 <i>Website</i> Interaktif.....	6
2.4 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	6
2.4.1 <i>Use Case Diagram</i>	7

2.4.2	<i>Sequence Diagram</i>	7
2.4.3	<i>Activity Diagram</i>	8
2.4.4	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	9
2.5	MySQL	10
2.6	<i>HyperText Markup Language (HTML)</i>	11
2.7	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	11
2.8	XAMPP	12
2.9	<i>QR Code</i>	12
2.10	<i>Metode Waterfall</i>	13
2.11	Penelitian Terdahulu	15
2.12	Kerangka Berfikir	17
BAB III METODE PENELITIAN		19
3.1	Lokasi Penelitian	19
3.2	Bahan dan Alat Penelitian	19
3.3	Tahap Penelitian Perancangan	19
3.3.1	Analisis Kebutuhan	20
3.3.2	Perancangan Desain Sistem	20
3.3.3	Implementasi	29
3.3.4	Pengujian Sistem	29
3.3.5	<i>Maintenance (Perawatan)</i>	29
3.4	Jadwal Pelaksanaan Penelitian	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		31
4.1	Analisis Kebutuhan Sistem	31
4.1.1	Penggajian Guru	31
4.1.2	Absensi	31
4.2	Implementasi <i>Database</i>	31

4.3	Implementasi Program dan Hasil Sistem Aplikasi	33
4.3.1	Implementasi Kode Program.....	33
4.3.2	Hasil Implementasi Sistem Aplikasi	34
4.4	Hasil Pengujian Program.....	41
4.4.1	Pengujian Metode <i>Black Box Testing</i>	41
4.4.2	Rekapitulasi Hasil Pengujian.....	76
4.4.3	Pengujian Sistem Terhadap <i>User</i>	76
BAB V PENUTUP		81
5.1	Kesimpulan.....	81
5.2	Saran.....	81
DAFTAR PUSTAKA.....		82
LAMPIRAN.....		84

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol *Use Case Diagram* 7

Tabel 2.2 Simbol *Sequence Diagram* 8

Tabel 2.3 Simbol *Activity Diagram* 8

Tabel 2.4 Simbol *Data Flow Diagram* 9

Tabel 2.5 Penelitian Terdahulu 15

Tabel 3.1 Jadwal Pelaksanaan Penelitian 30

Tabel 4.1 Pengujian Halaman *Login* 42

Tabel 4.2 Pengujian Halaman *Data User* 46

Tabel 4.3 Pengujian Halaman *Data Mapel* 49

Tabel 4.4 Pengujian Halaman *Data Jabatan* 53

Tabel 4.5 Pengujian Halaman *Data Guru* 57

Tabel 4.6 Pengujian Halaman *Data Jadwal* 61

Tabel 4.7 Pengujian *Data Absensi Harian dan Rekap Absensi* 65

Tabel 4.8 Pengujian Halaman *Gaji Guru* 72

DAFTAR GAMBAR

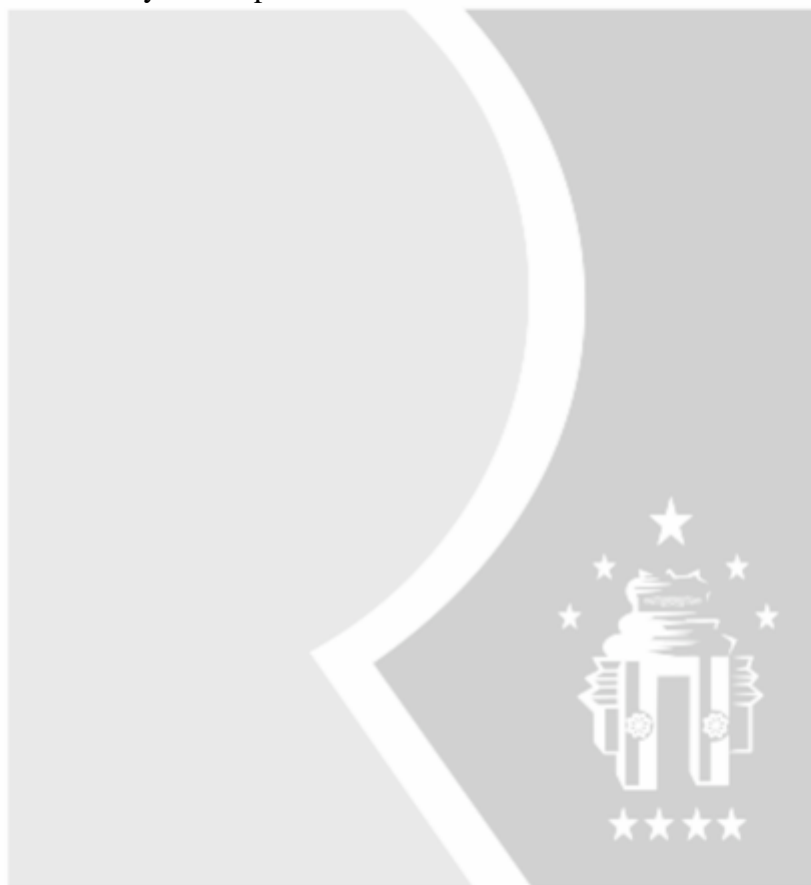
Gambar 2.1	Metode <i>Waterfall</i> (Pressman, 2015)	14
Gambar 2.2	Alur Kerangka Berfikir	17
Gambar 3.1	<i>Data Flow Diagram</i> Level 0	21
Gambar 3.2	<i>Data Flow Diagram</i> Level 1	22
Gambar 3.3	<i>Use Case</i> Menggunakan Ms. <i>Excel</i>	22
Gambar 3.4	<i>Use Case</i> Aplikasi Penggajian.....	23
Gambar 3.5	<i>Activity Diagram</i> Login Admin	24
Gambar 3.6	<i>Activity Diagram</i> Data Mapel.....	24
Gambar 3.7	<i>Activity Diagram</i> Data Guru.....	25
Gambar 3.8	<i>Activity Diagram</i> Data Jabatan	25
Gambar 3.9	<i>Activity Diagram</i> Data Jadwal Guru	26
Gambar 3.10	<i>Activity Diagram</i> Data Gaji Guru	26
Gambar 3.11	<i>Activity Diagram</i> Login User	27
Gambar 3.12	<i>Activity Diagram</i> User Absensi Guru	27
Gambar 3.13	<i>Activity Diagram</i> User Gaji Guru	28
Gambar 3.14	<i>Sequence Diagram</i> Absensi User	28
Gambar 3.15	<i>Sequence Diagram</i> Penggajian Guru	29
Gambar 4.1	Struktur <i>Database</i> Sistem Penggajian	32
Gambar 4.2	Pembuatan Kode Program.....	34
Gambar 4.3	Tampilan <i>Login</i> Aplikasi.....	35
Gambar 4.4	Tampilan Halaman Beranda Admin	35
Gambar 4.5	Tampilan Halaman Data <i>User</i>	36
Gambar 4.6	Tampilan Halaman Data Mapel.....	36
Gambar 4.7	Tampilan Halaman Data Jabatan	37
Gambar 4.8	Tampilan Halaman Data Guru.....	37
Gambar 4.9	Tampilan Halaman Data Jadwal.....	38
Gambar 4.10	Tampilan Halaman Absensi Harian.....	38
Gambar 4.11	Tampilan Halaman Rekap Absensi	39
Gambar 4.12	Tampilan Halaman Gaji Guru pada Admin	39
Gambar 4.13	Tampilan Halaman Beranda Guru	40

Gambar 4.14 Tampilan Halaman Profil Guru	40
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Gaji Guru pada <i>User</i>	41
Gambar 4.16 Masukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> untuk Admin.....	43
Gambar 4.17 Tampilan Hak Akses Halaman Admin	43
Gambar 4.18 Masukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> untuk <i>User</i>	44
Gambar 4.19 Tampilan Hak Akses Halaman <i>User</i>	44
Gambar 4.20 <i>Login</i> dengan <i>Username</i> dan <i>Password</i> Salah	45
Gambar 4.21 <i>Login</i> Belum Lengkap.....	45
Gambar 4.22 Menambah Data <i>User</i>	47
Gambar 4.23 Hasil <i>List</i> setelah Tambah Data <i>User</i>	47
Gambar 4.24 <i>Edit</i> Data <i>User</i>	48
Gambar 4.25 Hasil <i>List</i> setelah <i>Edit</i> Data <i>User</i>	48
Gambar 4.26 Hapus Data <i>User</i>	49
Gambar 4.27 Hasil <i>List</i> setelah Hapus Data <i>User</i>	49
Gambar 4.28 Menambah Data Mapel	51
Gambar 4.29 Hasil <i>List</i> setelah Tambah Data Mapel	51
Gambar 4.30 <i>Edit</i> Data Mapel.....	51
Gambar 4.31 Hasil <i>List</i> setelah <i>Edit</i> Data Mapel.....	52
Gambar 4.32 Hapus Data Mapel.....	52
Gambar 4.33 Hasil <i>List</i> setelah Hapus Data Mapel	53
Gambar 4.34 Cetak Laporan Data Mapel.....	53
Gambar 4.35 Menambah Data Jabatan	55
Gambar 4.36 Hasil <i>List</i> setelah Tambah Data Jabatan.....	55
Gambar 4.37 <i>Edit</i> Data Jabatan	56
Gambar 4.38 Hasil <i>List</i> setelah <i>Edit</i> Data Jabatan.....	56
Gambar 4.39 Hapus Data Jabatan.....	56
Gambar 4.40 Hasil <i>List</i> setelah Hapus Data Jabatan	57
Gambar 4.41 Cetak Laporan Data Jabatan.....	57
Gambar 4.42 Menambah Data Guru	59
Gambar 4.43 Hasil <i>List</i> setelah Tambah Data Guru	59
Gambar 4.44 <i>Edit</i> Data Guru.....	60
Gambar 4.45 Hasil <i>List</i> setelah <i>Edit</i> Data Guru	60

Gambar 4.46 Hapus Data Guru	60
Gambar 4.47 Hasil <i>List</i> setelah Hapus Data Guru	61
Gambar 4.48 Cetak Laporan Data Guru.....	61
Gambar 4.49 Menambah Jadwal Mengajar Guru.....	63
Gambar 4.50 Hasil <i>List</i> setelah Tambah Jadwal Mengajar	63
Gambar 4.51 <i>Edit</i> Jadwal Guru	64
Gambar 4.52 Hasil <i>List</i> setelah <i>Edit</i> Jadwal Mengajar	64
Gambar 4.53 Hapus Data Jadwal.....	64
Gambar 4.54 Hasil <i>List</i> setelah Hapus Jadwal Mengajar	65
Gambar 4.55 Absensi Harian Untuk Guru	67
Gambar 4.56 Pilih Status Absensi Guru.....	68
Gambar 4.57 <i>Scan QR Code</i> untuk Absensi.....	68
Gambar 4.58 <i>Scan</i> Menggunakan <i>Barcode Reader</i>	69
Gambar 4.59 Klik <i>Link</i> Untuk Absensi.....	70
Gambar 4.60 Notifikasi Absensi Diterima	70
Gambar 4.61 Notifikasi Absen Ditolak.....	71
Gambar 4.62 Pengecekan Rekap Absensi	71
Gambar 4.63 Hasil Cetak Laporan Kehadiran Guru.....	72
Gambar 4.64 Tambah Data Potongan	73
Gambar 4.65 Cek Data Potongan	74
Gambar 4.66 Cetak Slip Potongan Gaji	74
Gambar 4.67 Cetak Slip Gaji Guru.....	75
Gambar 4.68 Cetak Gaji Keseluruhan	75

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Kartu Kendali Bimbingan Skripsi	84
Lampiran 2	Surat Izin Penelitian	85
Lampiran 3	Lembar Hasil Wawancara	86
Lampiran 4	Data Dokumentasi	87
Lampiran 5	Riwayat Hidup Penulis	89



UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi saat ini dapat meningkatkan kualitas sumber daya manusia dalam menjalankan sistem yang sedang berlangsung, salah satu yang terkena dampaknya adalah instansi pendidikan. Di instansi pendidikan pekerjaan seperti administrasi ataupun penggajian, manajemen sekolah yang baik tidak terlepas dari data yang banyak dan dapat berubah sewaktu-waktu. Adanya perkembangan teknologi ini menyebabkan peralihan penggunaan teknologi dari sederhana ke teknologi yang lebih modern dengan menggunakan peralatan yang lebih canggih untuk memudahkan pekerjaan agar lebih efektif. Hal ini juga sangat dibutuhkan untuk suatu informasi penggajian sehingga mampu memudahkan proses untuk menghitung gaji dengan lebih efisien.

Penggajian merupakan upah yang diberikan kepada karyawan yang telah bekerja pada sebuah perusahaan atau instansi tertentu. Setiap karyawan yang bekerja di sebuah perusahaan berhak mendapatkan gaji sesuai ketentuan yang ada di perusahaan atau instansi tersebut (Widarma dan Rahayu, 2017). Sistem informasi digunakan untuk pengelolaan data dalam sebuah proses penggajian. Data yang diperlukan dalam sebuah proses penggajian dikelola dan diolah secara otomatis oleh sistem, agar kemudian dapat menjadi sebuah informasi yang dibutuhkan oleh pengguna. Hal ini juga dibutuhkan pada lembaga SMK Sirojul Ulum Gondanglegi.

SMK Sirojul Ulum Gondanglegi merupakan salah satu instansi yang baru berkembang di Kecamatan Gondanglegi. Berdasarkan penelitian yang dilakukan melalui wawancara dan observasi, yang mana selama ini proses absensi dan penggajian dilakukan secara manual. Proses absensi guru dilakukan dengan mengisi data kehadiran pada buku absensi yang disediakan oleh Staf Tata Usaha. Sistem penggajian yang ada masih menggunakan program bantu *Ms.Excel*. dimana data tersebut tidak tersimpan ke dalam *database*. Proses penggajian guru sering mengalami kesalahan dalam penggajian sehingga sering terjadi keterlambatan dalam pembagian gaji serta tidak adanya data arsip penggajian sebelumnya. Hal ini disebabkan karena adanya sistem penggajian yang ada di SMK Sirojul Ulum

Gondanglegi masih belum terkomputerisasi dengan baik. Maka, untuk membantu proses penggajian guru dibutuhkan suatu sistem berbasis *website* yang dapat mengelola penggajian secara keseluruhan, dimana pada sistem tersebut proses absensi guru dilakukan dengan menggunakan *QR Code* dan hasilnya akan masuk ke rekapan absensi sehingga dapat dihitung jumlah jam mengajar yang nantinya akan digunakan untuk proses penggajian guru, sehingga dalam hal ini dapat membuat proses penggajian dengan lebih cepat dan akurat.

Pada penelitian oleh Jaya dan Ariyani (2021) dengan judul “Sistem Informasi Penggajian Guru Pada SMK Respati 1 Jakarta” Penerapan komputersasi sistem penggajian mampu memecahkan permasalahan-permasalahan yang ada pada sekolah ini sehingga penggajian dapat berjalan lebih efektif dan efisien serta sistem penggajian guru yang sekarang lebih kondusif dibandingkan dengan sistem yang terdahulu. Metode penelitian yang digunakan adalah penelitian kualitatif dan pendekatan *grounded theory*. Penelitian oleh (Keivin dan Shadiq, 2020) pada penelitian yang berjudul “Sistem Informasi Penggajian Guru Berbasis *Website* pada SMK Tiara Bangsa Bekasi” dijelaskan tentang adanya sistem yang sudah terkomputerisasi dapat mengurangi salah *input* yang dapat menyebabkan kesalahan perhitungan gaji, dapat mempercepat pencarian data gaji guru dan penyimpanan terarsip dengan baik dan mempercepat pencarian data laporan gaji guru. Metode penelitian yang digunakan adalah *Rapid Application Development* (RAD) yang memiliki tahapan rencana kebutuhan, proses desain sistem, dan implementasi.

Berdasarkan permasalahan yang ada maka perlu untuk membuat suatu sistem aplikasi “Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Guru berbasis web di SMK Sirojul Ulum Gondanglegi” penelitian ini menggunakan metode yaitu metode *waterfall*, dibuat untuk membantu menyelesaikan banyaknya permasalahan yang muncul serta bagi guru agar dapat menerima haknya dengan tepat waktu, sehingga meminimalisir kesalahan dan keterlambatan penggajian pada instansi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah penulis uraikan di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang dan membangun sistem informasi penggajian guru berbasis *web* di SMK Sirojul Ulum Gondanglegi?

1.3 Tujuan

Adapun Tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membangun sistem informasi penggajian guru berbasis *web* untuk mempermudah proses rekap absensi, perhitungan gaji, penyimpanan data dan pelaporan gaji guru di SMK Sirojul Ulum Gondanglegi secara cepat dan akurat.

1.4 Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari permasalahan, maka peneliti memberi batasan sebagai berikut:

1. Data rekap absensi untuk perhitungan gaji diperoleh dari penggunaan *QR Code*.
2. *website* tersebut menampilkan menu profil atau data diri guru, jabatan guru, data mata pelajaran, jadwal mengajar, absensi, dan penggajian guru.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Bagi admin, membantu pekerjaan administrasi penggajian dan rekap absensi guru dengan lebih efektif.
2. Bagi guru, mempermudah untuk melakukan absensi kehadiran dengan cara *scan QR Code*.
3. Bagi penulis, memberikan kontribusi akademis untuk pengembangan IT dalam bidang pengembangan sistem informasi.