

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Aplikasi *e-voting* merupakan sebuah sistem yang dibangun dengan metode *waterfall* untuk mempermudah kinerja kegiatan pemilihan Ketua OSIS di SMA Darul ‘Ulum Agung dengan memanfaatkan perangkat elektronik dan mengolah informasi digital untuk membuat surat suara, memberikan suara, menghitung perolehan suara, dan menayangkan perolehan suara menggunakan aplikasi *E-Voting* sebagai platform *open source* yang komprehensif, karena Android menyediakan semua *tools* dan *frameworks* yang lengkap menggunakan *database* untuk menyimpan informasi penting yang diperlukan untuk pengembangan aplikasi pada suatu mobile device.

Aplikasi *e-voting* ini dibuat sedemikian rupa dengan harapan dapat digunakan oleh instansi pendidikan khususnya SMA Darul ‘Ulum Agung Malang agar proses pemilihan ketua osis bisa menghemat biaya akomodasi, dan waktu penghitungan suara menjadi lebih cepat, serta data-data pada proses hasil pemilihan menjadi lebih akurat. Lebih daripada itu pelaksanaan pemilihan umum dapat dilakukan dengan rentang waktu yang cukup singkat, keamanan data yang sangat baik, serta kemudahan bagi para peserta pemilih untuk melakukan *voting*, selain itu aplikasi ini berpotensi untuk mengurangi dampak kecurangan dengan adanya perhitungan hasil suara secara langsung setelah kegiatan pemilihan umum dilaksanakan.

5.2 Saran

Rancang bangun aplikasi pemilihan ketua osis berbasis android menggunakan metode *waterfall* di SMA Darul ‘Ulum Agung Malang masih banyak kekurangan, diantaranya adalah :

1. Hasil penghitungan suara belum bisa ditampilkan secara grafik maupun diagram. Hanya terbatas pada tampilan total hasil penghitungan suara saja. Untuk kedepannya akan diperbaiki dan ditambahkan sesuai dengan kekurangan itu sendiri.
2. Tampilan yang sekarang masih sangat sederhana, ini dikarenakan kemampuan penulis masih jauh dari sempurna untuk memahami Bahasa Pemrograman. Selanjutnya akan diperbaiki dan di tata ulang untuk tampilan dan fitur – fitur yang ada.
3. Konektifitas pada pengaturan IP address yang tersedia pada aplikasi *e-voting* masih belum bisa dilakukan secara otomatis, ini dikarenakan pembuatan aplikasi tersebut masih dalam ahap pengembangan. Harapan untuk selanjutnya akan diperbaiki agar bisa terkoneksi secara otomatis tanpa harus mengatur secara manual.

JADWAL PELAKSANAAN PENELITIAN



UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT

DAFTAR PUSTAKA

Azwanti, N. 2017. *Perancangan E- Voting Berbasis Web*, (online).
(<http://jurnal.pcr.ac.id>) diakses 29 juni 2020).

Abdurrahman, A. 2017. *Metode Waterfall Untuk Sistem Informasi Penjualan*,
(online). (<http://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/ISBI/article/view/680>)
diakses 29 Juni 2020)

Dosen, Tim, M. 2017. Use Case Diagram, Lengkap Studi Kasus dan Contoh Use
Case. (Online). (<http://www.materidosen.com/2017/04/use-case-diagram-lengkap-studi-kasus.html>) diakses 27 juni 2020).

Febrianto, A. 2009. *Aplikasi E-Voting Berbasis Client-Server (Contoh Kasus Pemilihan Ketua Umum Di Forum Warga Betawi Ciracas)*.
Skripsi tidak diterbitkan. Bandung. Program Strata Satu
Universitas Komputer Indonesia Bandung.

Habibi, M. 2018. *Dinamika Implementasi E-Voting di Berbagai Negara*, (online).
(<https://zenodo.org/record/1295466#.Xz8zm-gzaMo>), diakses 29 Juni
2020).

Royce, W.W. 1987. *Managing The Development Of Large Software Systems: Concepts And Techniques*, (online), (<http://www-scf.usc.edu/~csci201/lectures/Lecture11/royce1970.pdf>) diakses 30 Juni
2020).

Teimoor, R, 2013. *Efficient E-voting Android Based System : International Journal of Software Engineering and Knowledge Engineering*, (online). Vol 3, No. 1, (www.ijarcsse.com), diakses 27 juni 2020).

Thampran. 2007. *Android (operating system): open-source operating system for mobile devices created by Google*. (Online). ([https://en.wikipedia.org/wiki/Android_\(operating_system\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Android_(operating_system))), diakses 21 juni 2020).

Wari, A. 2011. *Perancangan E-Voting Berbasis Web (Studi Kasus Pemilihan Kepala Daerah Sukoharjo)*. Skripsi tidak diterbitkan, Yogyakarta. Program Strata Satu Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.

Warouw, Riske.P. 2014. *Perancangan Aplikasi Voter Berbasis Android Studi Kasus Pemilihan Ketua Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknik Elektro Universitas Sam Ratulangi Manado*. (online). (<https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/elekdankom/article/view/6048>), diakses 29 juni 2020).

Jerry Gao; H.-S. J. Tsao; Ye Wu (2003). *Testing and Quality Assurance for Component-based Software*. Artech House Halaman 170.

UNIVERSITAS ISLAM
RADEN RAHMAT